



सूक्ष्म पोषक पदार्थ दिल्ली

सुबोध
देलि विज्ञान
गाइड



सुखेय पोकेट बुक्स दिल्ली

सुबोध
टेलिविज़न
गाइड

सुबोध पॉकेट बुक्स दिल्ली

प्रकाशक

सुबोध पॉकेट बुक्स
२, दरियागज दिल्ली ६

संस्करण

सितम्बर १९८६

Printed by

Subodh Printers
Vishwas Nagar, Delhi-32

Subodh Television Guide & Hayat

दो शब्द

मेरे जीवन का लगभग एक दशक अध्यापकीय काय मे व्यतीत हुआ है। अतः किसी विषय-वस्तु को सम्मुख व्यक्ति के मस्तिष्क पर अच्छी तरह अंकित करने का प्रयत्न करना अब मेरे स्वभाव और व्यवहार मे सम्मिलित हो चुका है। यही कारण है कि जटिल विषय को सरल भाषा मे आप तक पहुँचाने को मैं कटिबद्ध हूँ। मेरी पिछली पुस्तकें इसकी साक्षी हैं।

अब टेलिविजन भी दावानल की तरह देश मे फैलता जा रहा है। रेडियो सेट से कुछ जटिल होने के कारण, इसका तकनीकी ज्ञान एक वग तक ही सीमित है। इस विषय पर जो पुस्तकें उपलब्ध हैं, वे अपनी नीरस और बोझिल वणन-शैली के कारण इस कमी को पूरा नहीं करती।

मुझे प्रसन्नता है कि इस कमी को पूरा करने के लिए 'सुबोध पॉकेट बुक्स' ने एक स्वस्थ एवं सुबोध परम्परा कायम की जिसकी उपलब्धिया अविस्मरणीय हैं। पाठको की भारी माग को ध्यान मे रखकर, इस विषय पर एक पुस्तक प्रस्तुत करने की उनकी योजना दो-तीन वष पूर्व की ही थी। उनकी आकांक्षा अब पुस्तकाकार हो पाई है।

नए वष की मंगल वला मे आपके स्वणिम भविष्य की कामना के साथ यह एक अनुपम भेंट स्वीकार करें। आपके सुझावो एवं निर्देशो की, हर बार की तरह, मुझे प्रतीक्षा रहेगी।

रेडियो सेटर

काङागांव

बस्तर (म०प्र०)

'हयात'

प्रथम जनवरी '७६

विषय-क्रम

१ टेलिविजन	६
२ प्रकाश	१२
३ नेत्र व दृष्टि	१६
४ लेंस	२२
५ रंगों का सम्मिश्रण	२८
६ महत्त्वपूर्ण पुर्जे	३४
७ कैथोड रे ट्यूब	४०
८ स्कैनिंग	५२
९ सिन्क्रोनाइजेशन	६०
१० टी० वी० कैमरा ट्यूब	६६
११ विभिन्न फीक्वेंसियाँ	७४
१२ एरियल (एन्टेना)	८१
१३ ट्रान्समिशन पद्धति	८५
१४ रिसेप्टिंग पद्धति	९१
१५ ट्यूनर स्टेज	९५
१६ कामन आई० एफ० व डिटेक्टर स्टेज	१०१
१७ ओडियो स्टेज	१०४
१८ वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज	१११
१९ सिंक स्टेज	११६
२० पावर सप्लाय स्टेज	१२७

टी०वी० का अब हो रहा, दुनिया भर में शोर ।
 बातें उसकी सब करें, क्या पढ़ित क्या चोर ॥
 क्या पढ़ित क्या चोर, सभी टीवी के पागल ।
 ट्रान्स्मिस्टरवालो में दिसती है कुछ हलचल ॥
 कह 'रावल' कविराय, शेष सब कुछ है फीका ।
 ट्रान्स्मिस्टर का युग बीता, भ्रामा टीवी का ॥



'पाकीजा' साहीर में, जा न सकी थी हाय ।
 टाकीजें खाली हुई, कोई वहाँ न जाय ॥
 कोई वहाँ न जाय, सभी देखें घर बैठे ।
 पिक्चर का आनन्द, सभी लेते घर बैठे ॥
 कहता 'रावल' वहाँ बोन साना या जीजा ।
 साहीरी टीवी पर देखें, जो पाकीजा ॥



गाँव गाँव में लग गया, टीवी का दरबार ।
 सभी शोक से देखते, टीवी बारम्बार ॥
 टीवी बारम्बार देखना अच्छा लगता ।
 बिन पैसे की फिल्म देखना सबको भाता ॥
 'रावल' बातें करते हैं, सब लोग गाँव में ।
 कौन जाएगा शहर, मजे अब गाँव गाँव में ॥



टीवी-आविष्कार से, हुआ अपार सुधार ।
 बच्चों ने भब छोड़ दी, आपस की तकरार ॥
 आपस की तकरार, छोड़कर बनें नेक वे ।
 फिल्म देखना छोड़, आज सुघरे अनेक वे ॥
 'रावल' भब तो घर में बैठे बच्चे-बीबी ।
 देखा करते हैं, खुा हो मिलजुल वे टीवी ॥



सुरेन्द्र रावल
 कोटा गाँव

टेलिविजन

महाभारत में एक कथा वर्णित है कि जिन दिनों धर्मयुद्ध चल रहा था, युद्धक्षेत्र की घटनाओं का आँखों देखा वर्णन, सजय धृतराष्ट्र को सुना रहे थे। वैसे इन्द्रप्रस्थ से कोसों दूर, कुरुक्षेत्र में घट रही घटनाओं का वर्णन, एक भ्रूलौकिक घटना थी। किन्तु विज्ञान ने इस चमत्कार का सत्य कर दिखाया है। सजय की भाँति, अब हम भी दूर घट रही घटनाओं को यथावत् देख सकते हैं। इसी आविष्कार का नाम है—टेलिविजन।

टेलिविजन, दो शब्दों के मेल से बना है। टेलि+विजन। टेलि का अर्थ होता है—दूर तथा विजन का अर्थ है—दृश्य। अर्थात् ऐसा यंत्र जिसकी सहायता से हम दूर के दृश्यों का दर्शन कर सकें। टेलिविजन के द्वारा ही यह संभव हो सका कि हम हजारों मील दूर चंद्रमा पर मनुष्य के अवतरण का दृश्य देख सकें।

टेलिविजन का सिद्धांत, काफी हद तक, रेडियो के सिद्धांत से मिलता जुलता है। इसकी कायप्रणाली में भी विद्युत, चुम्बक और ध्वनि के नियमों का प्रभाव है। केवल प्रकाश के नियम ही इसमें जुड़ते हैं और उसके ही कारण स्टूडियो में चल रहा कार्यक्रम सुदूर स्थित टी०वी० सेट के पर्दे पर दिखाई पड़ता है।

टेलिविजन के कार्यक्रम पचास मील के घेरे में ही अधिक साफ़ दिखाई देते हैं। इसका प्रमुख कारण यह है कि इसका प्रसारण उच्चतम फ्रीक्वेंसी पर किया जाता है। यह फ्रीक्वेंसी टेलिविजन स्टेशन से दृष्टि की सीध में जितनी दूर तक जाएगी, कार्यक्रम साफ़ दिखाई देगा। यदि हम चाहें कि यही कार्यक्रम और आगे प्रसारित किया जाए तो पचास मील के आगे फिर एक ऐसा स्टेशन बनाना पड़ेगा जो मुख्य-स्टेशन से कार्यक्रम ग्रहण करके उसे पुनः प्रसारित कर दे।

टेलिविजन-सम्बन्धी अध्ययन प्रारम्भ करने के पूर्व आपके लिए यह अत्यन्त आवश्यक है कि आप रेडियो के सिद्धान्त से भली भाँति परिचित हों। इसके लिए सुबोध पॉकेट बुक्स, दिल्ली द्वारा प्रकाशित रेडियो पुस्तकों का पर्याप्त अध्ययन वाछनीय है।

टेलिविजन का इतिहास

यदि महाभारत की कथा को हम कल्पित मानें तो इसकी बुनियाद बँकवेल ने सन् १८४७ के आसपास डाली थी। इस वैज्ञानिक ने अपने प्रयोगों द्वारा इस नियम का प्रतिपादन किया था कि टेलीग्राफ के द्वारा शब्दों की तरह ही, चित्रों को भी एक विनिष्ट मध्यम के माध्यम से प्रसारित किया जा सकता है। इस सिद्धान्त से प्रभावित होकर सन् १८६४ में जर्मन वैज्ञानिक निपको ने एक प्लेट के द्वारा एक चित्र को कई बिंदुओं में विभक्त कर प्रसारित करने का प्रयास किया। यह प्लेट ६००० बार प्रति मिनट की गति से घूमती थी। सेट में भी ऐसी ही एक प्लेट इसी गति से घूमती थी।

इस दिशा में निरन्तर खोज जारी रही। सन् १९०७ में प्लेट के स्थान पर एक रूसी वैज्ञानिक ने काँच का डम लगाकर, चित्र को बिंदुओं में विभक्त कर प्रसारित कर दिया। किंतु साथ ही उसने

एक महत्वपूर्ण परिवर्तन और किया। निपको जिस प्रकार प्लेट के द्वारा चित्र को बिंदुओं में विभक्त कर प्रसारित करता था, उस समय सेट में भी वैसी ही प्लेट लगी होती थी और उमी गति से घूमा करती थी। किन्तु अब की बार सेट में उसने प्लेट की बजाए एक ट्यूब का प्रयोग किया। जिसे 'कैथोड रे' ट्यूब कहते हैं।

इस खोज के एक वर्ष बाद ही कैम्पबेल स्विटन ने सेट और ट्रांसमीटर, दोनों में कैथोड रे ट्यूब का प्रयोग किया। फिर भी तब तक जो कुछ इस दिशा में हुआ वह मात्र दिशा निर्धारण था।

सन् १९२३ में इसी सिद्धांतों को परिष्कृत कर जान बेयड ने एक चित्र को प्रेषित किया। जॉन बेयड की प्रणाली से मात्र कुछ सौ फीट की दूरी तक चित्र संप्रेषण संभव हुआ। इसीलिए जॉन बेयड को टेलिविजन का आविष्कारक मानते हैं।

जॉन बेयड के पश्चात् ज्वोरिक्विन ने कुछ सुधार करके सन् १९३१ में एमीट्रोन ट्यूब का प्रयोग कर एक टी०वी० कैमरा तैयार किया। इस एमीट्रोन ट्यूब युक्त कमरे के प्रचलन के पश्चात् सन् १९३७ से ही जॉन बेयड की प्रणाली बंद हो गई। इस प्रकार अनेकों प्रणालियों के परिवर्तन एवं विकास के पश्चात् ही टेलिविजन वर्तमान रूप में हम तक पहुंच सका है। अब तो टेलिविजन के कार्यक्रम उपग्रहों के द्वारा भी प्रसारित किए जाते हैं। जिसका क्षेत्र हजारों मील का है। अब रंगीन टेलिविजन भी उपलब्ध है।

आगे आगे देखिए होता है क्या ?

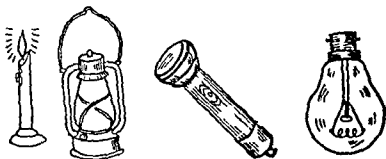


प्रकाश

सूर्योदय होते ही हम अपने आसपास की वस्तुओं को देखते हैं और रात्रि में अंधकार छाते ही वही वस्तुएँ हमारी दृष्टि से ओझल हो जाती हैं। अर्थात् प्रकाश ही एक ऐसा माध्यम है, जिसकी सहायता से हम वस्तुओं को देख पाते हैं। यदि हम तनिक ध्यान दें तो यह स्पष्ट हो जाता है कि प्रकाश को हम नहीं देख सकते आपतु वह अन्य वस्तुओं को प्रकाशित कर, हमें दिखाता है। वैसे प्रकाश ऊर्जा का ही एक रूप है।

प्रकाश से कोई वस्तु विशेष हमें इसलिए दिखाई पड़ती है कि प्रकाश उस वस्तु से टकराकर हमारे नेत्रों में पड़ता है। प्रकाश के अभाव में हम कोई वस्तु देख नहीं पाते।

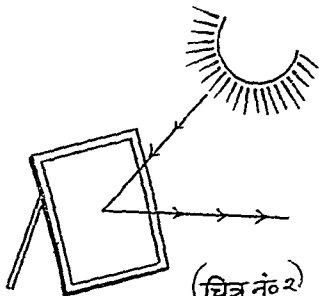
प्रकाश मिलने का यू तो सबसे बड़ा स्रोत सूर्य है। इसके अतिरिक्त मनुष्य ने अन्य कृत्रिम साधनों द्वारा भी प्रकाश व्यवस्था की है। जैसे हम बल्ब, मोमबत्ती, लालटेन आदि से भी प्रकाश पाते हैं। प्रकाश दरअस्त किरणों का समूह है। प्रकाश किरण सदैव सीधी रेखा में चलती है। जैसे प्रकाशित बल्ब और अपने मध्य एक कागज फँसा दें तो आप तक प्रकाश नहीं पहुँचेगा। प्रकाश की गति १८६०० मील प्रति सेकंड है।



(चित्र न० १)

प्रकाश का परावर्तन

प्रकाश की एक विशेषता यह भी है कि यदि किसी माध्यम से होकर प्रकाश-किरणें दूसरे माध्यम की घरातल से टकराती हैं तो



(चित्र न० २)

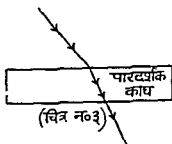
उसका कुछ अंश पहले माध्यम की ओर लौट आता है। इसे ही हम 'प्रकाश का परावर्तन' (Reflection of light) कहते हैं।

आपने बच्चों को देखा होगा कि व सूर्य के प्रकाश की दृश्य में बिखर करके दूसरी ओर फैलते हैं। इसका क्या कारण है? सूर्य की किरणें वायुमण्डल के माध्यम से होकर दृश्य की घरातल से टकराई और उसका अंश पुनः परावर्तित होकर वायुमण्डल की ओर लौट गया।

विभिन्न दिशाओं से प्रकाश दृश्य पर पड़कर, परावर्तित होकर विपरीत दिशाओं में जाता है।

प्रकाश का विचलन तथा यतन

अभी आपने पढ़ा है कि प्रकाश जब एक माध्यम से गुजरता है तो सीधी रेखा में जाता है। किन्तु यदि वह एक माध्यम से होकर, दूसरे माध्यम से गुजरे तो उसकी दिशा में किंचित परिवर्तन आ जाता है। वह अपने मार्ग से विचलित हो जाती है, तिरछी हो जाती है। इस मार्ग-परिवर्तन को ही 'प्रकाश का विचलन' (Refraction of Light) कहते हैं।



चित्र न० ३ में प्रकाश की किरणें एक मोटे पारदर्शक काँच पर पड़ रही हैं। अब प्रकाश गुजरने के दो माध्यम हमारे सामने हैं। एक तो वायुमण्डल और दूसरा—मोटा काँच। हम देखते हैं कि जिस कोण से प्रकाश की

किरणें, वायुमण्डल के माध्यम से आ रही थीं, काँच (दूसरा माध्यम)

से टकराने ही कुछ तिरछी हो जाती हैं।

हाँ ! एक बात और आप समझ लें कि किसी एक माध्यम से दूसरे माध्यम में प्रकाश का प्रवेश करना 'प्रकाश का वक्रण' कहलाता है।

आपने देखा होगा कि यदि पानी भरे हुए काँच के बर्तन में यदि कोई लम्बी चीज़ डालें तो पानी से ऊपर निकले हुए सिरे और पानी के अन्दर वाले सिरे में टेढ़ापन नज़र आएगा।



(चित्र न० ४)

अब साहब ! काँच के गिलास में पानी भरिये और चम्मच डालकर आजमा लीजिए।

जब हमने दो बातें सीख ली —

(१) जब प्रकाश एक माध्यम से दूसरे माध्यम की घरातल पर टकराता है, तो परावर्तित होता है।

(२) जब प्रकाश एक माध्यम से होकर दूसरे माध्यम में गुजरता है, तो उसके कोण में अन्तर आ जाता है। इसी सिद्धांत पर लेंसों का निर्माण हुआ है, जिसका वर्णन अगले किसी अध्याय में करेंगे।



नेत्र व दृष्टि

मनुष्य के लिए नेत्र, ईश्वर का सर्वश्रेष्ठ वरदान है, यह कहना अतिशयोक्ति न होगी। मानव-नेत्रों के गुण एवं दोषा के कारण ही टेलिविजन का निर्माण सफल हुआ। नेत्र का गुण तो ख़ैर ! ठीक ही है। किन्तु 'दोष' का प्रयोग पढ़कर आप चौंकेंगे। चौंकिए नहीं। यह पाठ पढ़कर आप भी मान जाएंगे। आइये। इन नेत्रों की आंतरिक रचना के सबंध में पहले हम कुछ जानकारी प्राप्त कर लें।

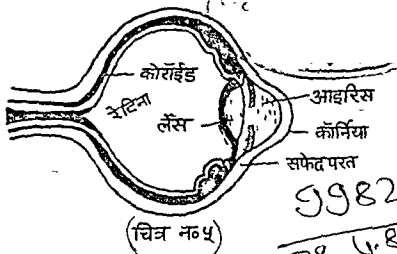
नेत्र

मनुष्य के आँख की बनावट एक कमरे के समान है। इसके द्वारा ही हम दृष्टि का ज्ञान होता है। इसके निम्नलिखित भाग होते हैं

- (१) सफेद परत (Sclera)
- (२) कॉर्निया (Cornea)
- (३) आइरिस (Iris)
- (४) लेंस (Eye Lens)

(५) रेटिना (Retina)

(६) कोराईड (Choroid)



(१) जाल के गोले का सफेद भाग Sclera कहलाता है। यह भाग एक घोटा, रेगदार और अपारदर्शक परत से निर्मित है। यह आँख के अग्रभाग में रहकर, उसकी रक्षा करता है।

(२) ग्राह के गोले पर सफेद भाग के सामने, जो उमरा हुआ पारदर्शक भाग होता है, उसे Cornea कहते हैं।

(३) कॉर्निया के पीछे, एक पतला अपारदर्शक परदा होना है, उसे आइरिस कहते हैं। इसी पर्दे में एक छटा सा छिद्र होना है। सतार में विभिन्न रंग के पर्देवाले मनुष्य पाए जाते हैं। नीली, कानी, भूरी, गहरी आँखों का वर्गीकरण इसी परदे से किया जाता है।

इस परदे में जो छिद्र होता है, वह स्वाभाविक रूप से फैलता

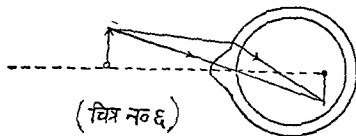
या सिकुडता रहता है ताकि प्रकाश की वांछनीय या पर्याप्त मात्रा ही आँख के अन्दर जा सके। तब रोशनी में हमारी आँखें चौंधिया जाती हैं और यह छिद्र सिकुड जाता है। किन्तु अचानक में हम आँखें फाड़-फाड़कर देखते हैं। इसी छिद्र को पुतली भी कहते हैं।

(४) पुतली के पीछे जिलेटिन के समान-पदार्थ का बा-हुआ एक लेंस लगा होता है। यह बाइरिस के पीछे, मास-वेशियों की सहायता से लगा रहता है। जब मास-वेशियाँ फलती या सिकुडती हैं तो इस लेंस के फोकस में अन्तर आता है।

(५) आँख के सबसे पीछे रेटिना होता है। इसे पर्दा भी कहते हैं। यह पर्दा रेशेदार झिल्ली का बना होता है। इसी पर्दे पर किसी भी वस्तु का उल्टा प्रतिबिम्ब बनता है। इसी पर्दे को छेदकर कुछ मास-वेशियाँ (Optic Nerves) मस्तिष्क के दृश्य-मवधी केन्द्र तक जाती हैं।

(६) पूव वर्णित श्वेत पर्दे के पीछे वाले रंग का एक और पत होता है। इस परत का कार्य है—प्रकाश का शोषण करना। यह परत नेत्र के अन्दर परावर्तन नहीं होने देती।

कॉर्निया और लेंस के मध्य एक पारदर्शक द्रव भरा होता है। एक अन्य पारदर्शक द्रव लेंस और रेटिना के मध्य भरा होता है।



आँख द्वारा दृश्य ग्रहण

चित्र ६ में एक दृश्य दिखाया गया है, जिस आँख ग्रहण कर रही है। दृश्य में प्रकाश की किरणें नेत्र के लेंस पर पड़ती हैं। लेंस में से किरणें गुजरने के पश्चात् रेटिना (पट्टे) पर पड़ती हैं।

रेटिना पर बना प्रतिबिम्ब मास-रेणियों की सहायता से मस्तिष्क के दृष्टि केंद्र तक पहुँचता है। हमको वहाँ सीधे प्रतिबिम्ब की अनुभूति होती है। जिसे हम वस्तु का 'दिखना' कहते हैं।

प्रारम्भ में ही कह आया है कि नेत्र की बनावट कमरे के समान है। किसी वस्तु का परावर्तित प्रकाश जब तक एक विशेष कोण से हमारे नेत्रों तक नहीं पहुँचता, वह वस्तु हमें दिखाई नहीं देती।

आइयें अब नेत्र के एक गुण—दृष्टि अनुलम्बन और एक दोष—नेत्रों की अपूर्णता के सबध में जानकारी प्राप्त करें।

दृष्टि अनुलम्बन

किसी वस्तु से परावर्तित प्रकाश जैसे ही हमारे नेत्रों तक पहुँचता है, रेटिना से टकराते ही प्रकाश तरंगों को सदेश के रूप में ग्रहण करने हेतु अस्थिर ज्ञान-तन्तु सक्रिय हो जाते हैं। फिर भी उस सदेश को मस्तिष्क तक पहुँचाने में समय लगता है। इसका प्रभाव यह होता है कि सदेश के मस्तिष्क तक पहुँचने के मध्य यदि वह वस्तु सामने से हट जाए, फिर भी उसके पूर्व अवस्था का प्रभाव एक सेकंड के दसवें भाग तक तो रहता ही है।

उदाहरणार्थ, आपके सम्मुख एक जलते दीपक को नेजी से ऊपर से नीचे की ओर घुमाना प्रारम्भ करें। शुरू में तो आपको केवल एक दीपक दिखेगा। किन्तु घुमाते रहने से दीपक का एक चक्र-सा दिखाई पड़ेगा। जबकि उस पूरे चक्र में प्रत्येक बिन्दु पर वह तो एक क्षण के लिए रही और फिर आगे बढ़ी। उस बिन्दु पर दीप-

शिरा के पहुँचने का, जब तक सदेग हमारे मस्तिष्क को पहुँचा दूँगे ही क्षण दूसरा सदेग पहुँचा—अगली बिंदु पर पहुँचने का। फिर तीसरा सदेग—फिर चौथा। इस प्रकार सदेगों के समानार पहुँचने रहने से, और पूर्ण प्रभाव नष्ट न होने से ऐसा प्रतीत हुआ कि मानों दीपक को घुमाया नहीं जा रहा है अपितु वह आग का एक धेरा ही है।

नेत्र के रेटिना पर कुछ क्षण तक प्रभाव बने रहने का गुण ही सिनेमा व टेलिविजन की जान है। आप यह जान लें कि किसी वस्तु का बिम्ब यदि एक सेकंड के हजारवें अंश तक भी पढ़ जाए तो उसका प्रभाव सेकंड के दसवें भाग तक बना ही रहेगा।

एक प्रयोग और। आप थोड़ी देर तक लालटेन की लौ या बल्ब को देखकर आँखें बंद कर लें। वसा ही प्रतिबिम्ब क्षण भर तक आपको फिर भी दिखता प्रतीत होगा।

सिनेमा भी हमें इसी गुण के कारण दिखाई पड़ता है। पहले २४ चित्र प्रति सेकंड की गति से पूरी फिल्म उतार ली जाती है। फिल्म की रील इन्हीं चित्रों की एक लम्बी शृंखला होती है। जिसमें क्रमशः हाथ, पैर आदि की हरकत भिन्न भिन्न स्थितियों में होती है। अब प्रोजेक्टर पर यदि यही फिल्म २४ चित्र प्रति सेकंड की गति से पढ़ें पर दिखाई जाए तो हमें हाथ पर हिलते-नाचते दिखाई देंगे। कारण स्पष्ट है कि एक चित्र प्रकाश व लेंस के सम्मुख आकर पढ़ें पर प्रक्षेपित हुआ। जिसका बिम्ब हमारे नेत्रों ने ग्रहण किया। उसका प्रभाव मिट भी न पाया कि दूसरा चित्र—फिर तीसरा—फिर चौथा—इस प्रकार क्रम से विभिन्न स्थितियों के चित्र घाने लग और हमें हाथ-पैर हिलते नजर आने लग। यही प्रणाली टेलिविजन में प्रयुक्त होती है। अंतर केवल इतना है कि टेलिविजन में एक सेकंड में २५ चित्र प्रक्षेपित होते हैं।

नेत्र की अप्रणता

हमारे नेत्रों का एक दोष यह है कि वे किसी भी वस्तु को दूरी पर रखने से, उसी हालत में नहीं देख पाते जहाँ कि समीप से। उदाहरणार्थ, हम अखबार पर छपे किसी चित्र को नजदीक से देखें तो वह कई बिंदुओं से मिलकर बना हुआ दिखाई पड़ेगा। किंतु यदि उसे धीरे-धीरे दूर किया जाए तो बिंदु जुड़ते चले जाएंगे। अब समय ऐसा आएगा कि बिंदु नहीं दिखेंगे, मात्र चित्र ही दिखेगा। हमारे नेत्र उन बिंदुओं को दूर से ग्रहण कर सकने में असमर्थ हैं।

टेलीविजन के चित्र भी कई बिंदुओं में विभक्त कर प्रसारित किए जाते हैं। किंतु उसका प्रस्तुतिकरण इतनी तीव्रता से होता है कि हमारे नेत्र इसी अप्रणता के कारण इन बिंदुओं को नहीं पकड़ पाते और हम पूर्ण चित्र ही देखते हैं।



४

लेंस

आपमे से कई लोग चश्मे का प्रयोग करते होंगे। निर्दोषता के लोग जिन्हें दृष्टि-दोष है। चश्मे में लेंस लगे होते हैं जिनकी सहायता से वे अपने दृष्टि की उस खामी को दूर कर सकने में समर्थ होते हैं।

लेंस

लेंस दरअस्त काँच या पदार्थ का बना होता है जो पारदर्शक है और प्रकाश-किरणों को एकत्र करके एक बिन्दु पर लाता है अथवा फैला देता है।

लेंस का प्रयोग कैमरा सिनेमा प्रोजेक्टर, माइक्रोस्कोप, दूरबीन चश्मा आदि में होता है। अब तो प्लास्टिक के भी लेंस मिलने लगे हैं। कई लोग चश्मे की बजाए नेत्रों में काटेक्ट लेंस का भी प्रयोग करते हैं।

लेंस दो प्रकार के होते हैं—

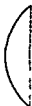
- (१) उत्तल लेंस (Convex Lens)
- (२) अवतल लेंस (Concave Lens)

(१) उत्तल लेंस — (Convex Lens)

यह लेंस बीच में मोटा तथा सिरों पर पतला होता है। इसका काम प्रकाश किरणों को एक बिन्दु पर एकत्रित करना है। इसीलिए इसे **Converging Lens** भी कहते हैं।



DOUBLE
CONVEX



PLANO
CONVEX



CONCAVO
CONVEX

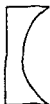
(चित्र न० ७)

(२) अवतल लेंस — (Concave Lens)

यह लेंस बीच में पतला तथा सिरों पर मोटा होता है। इस लेंस का कार्य है प्रकाश की किरणों को फैला देना। इसे **Diverging Lens** भी कहते हैं।



CONVEXO
CONCAVO



PLANO
CONCAVE

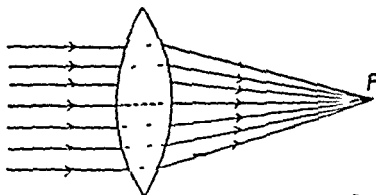


DOUBLE
CONCAVE

(चित्र न० ८)

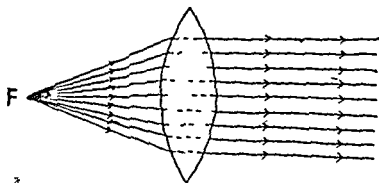
उत्तम लेंस में प्रतिबिम्ब बनता

(अ) यदि किसी प्रकाशित वस्तु में मानवाभा प्रकाश बिम्बों उत्तम लेंस पर पड़े तो उत्तम लेंस पर एक बिम्ब बन जाता है



(चित्र न० ६)

पारिणी । इस बिन्दु पर उक्त वस्तु का वास्तविक, बड़ा छोटा और



(चित्र न० १०)

उल्टा प्रतिबिम्ब बनेगा। इस लेंस से देखने पर पास की वस्तु बड़ी और उल्टी दिखाई देती है। देखें चित्र न० ६

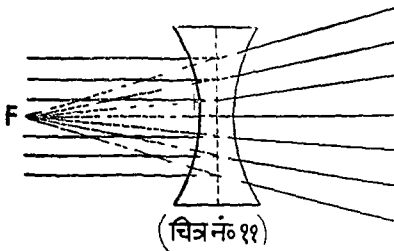
इस अवस्था में प्रकाशित वस्तु लेंस से अनन्त दूरी अथवा अत्यधिक दूरी पर स्थित होती है।

(व) यदि कोई प्रकाशित वस्तु लेंस के समीप हो तो उसकी प्रकाश किरणें लेंस पर पड़ते ही दूसरी ओर समानांतर निकलेंगी। ऐसी स्थिति में प्रतिबिम्ब वास्तविक, उल्टा और बहुत बड़ा बनेगा।

इसी आधार पर उत्तल लेंसों का प्रयोग साधारणतः मग्नीफाइंग ग्लास के रूप में करने हैं।

अवतल लेंसों से प्रतिबिम्ब बनना

यदि किसी प्रकाशित वस्तु से आनेवाली प्रकाश-किरणें अवतल



लेंस पर पड़ें तो उस वस्तु का प्रतिबिम्ब रखी हुई वस्तु की ओर ही बनेगा। जो काल्पनिक, छोटा और सीधा प्रतिबिम्ब होगा।

इसकी विशेषता यह है कि वस्तु को लेंस से, चाहे जितनी दूर

ले जाया जाए एक स्थिति में बैसा ही प्रतिबिम्ब बनेगा। इस लेंस से देखने पर पास की वस्तु छोटी और सीधी दिखाई देती है।

विज्ञान की अनुपम देन, कैमरा, इन्हीं लेंसों का कमाल है। आइये! लगे हाथों कैमरा का भी परिचय प्राप्त कर लें।

पिन होल कैमरा

यह प्रथम कैमरा है जिसमें लेंसों का प्रयोग नहीं किया गया था। इसका बनाना भी अत्यधिक आसान है। एक डिब्बा लें जो सभी ओर से अच्छी तरह बंद हो। भीतर की दीवारों को काले रंग से रंग दीजिए। अब आप एक ओर का ढक्कन निकालकर,



(चित्र न० १२)

पिमे हुए शीशे की प्लेट लगा दें। शीशे की ठीक सामनेवाली दीवार के मध्य मुई से एक छेद कर दें। अब यदि अंधेरे कमरे में छिद्र के सम्मुख एक मोमबत्ती रखी जाए तो प्लेट पर उसका उल्टा प्रतिबिम्ब दिखाई देगा।

आप प्लेट की जगह फिल्म रख दें और तेज रौशनी में फोटो खींच सकते हैं। अब जो फोटो आएगी, वह निगेटिव होगी। उस पुनः पोजिटिव बनाना होगा।

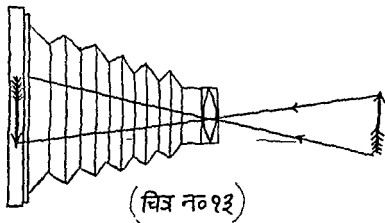
कमरा

आधुनिक कमरों में चित्र में स्थापन लाने के लिए लेंसों का

प्रयोग करते हैं। कैमरे में तीन या चार लेंसों का प्रयोग करके वस्तु का सही तथा अधिक साफ प्रतिबिम्ब बनाते हैं। इसमें एक सुविधा यह भी रहती है कि लेंसों के व्यास (Aperture) को कम या अधिक करके, कैमरे के अन्दर कम या अधिक फोकस का समायोजन कर सकते हैं। इससे लाभ यह है कि आगे और पीछे बैठे मनुष्यों का चित्र एक-सा साफ आता है।

शटर की व्यवस्था से हम कैमरे के अन्दर जानेवाले प्रकाश को नियंत्रित करते हैं। शटर में से होकर प्रकाश की किरणें लेंस पर पड़ती हैं और अन्दर पर्दे पर या फिल्म पर प्रतिबिम्ब बनाती हैं।

बाद में उसी फिल्म को धोकर निगेटिव तैयार कर लिया जाता



है। निगेटिव में वस्तु का सफेद भाग काला और काला भाग सफेद आता है। इसी निगेटिव की सहायता से अंत में पोजिटिव या वास्तविक चित्र तैयार कर लिया जाता है।



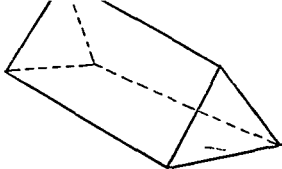
रंगों का सम्मिश्रण

विज्ञान सतत विकासशील है। हर क्षेत्र में वह धीरे-धीरे चल रहा है, आज एक कदम आगे ही अग्रसित है। पहले टेलिविजन पर सिनेमा की ही भाँति श्वेत-श्याम चित्र प्रदर्शित करते थे। किंतु अब उसमें भी ईस्टमैन कलर फिल्मों की तरह रंगीन चित्र आते हैं। अतः रंगों का समायोजन एवं सम्मिश्रण का ज्ञान प्राप्त कर लेना भी लाभप्रद होगा।

इन्द्रधनुष

आपने इन्द्रधनुष तो अवश्य ही देखा होगा। रंगों की क्या बहार होती है। रंग का कसा अदभुत समायोजन होता है। किन्तु वास्तव में यह इन्द्रधनुष है क्या? वर्षा की रिमझिम फुहारों पर पड़ी सूर्य की किरणें।

इस सब में प्रसिद्ध वैज्ञानिक न्यूटन ने एक बर्तिया प्रयोग किया था। जिसमें उसने प्रिज्म की सहायता ली थी। प्रिज्म दरअसल में त्रिकोणाकार लेस होता है। इसका प्रयोग बहुधा माइक्रोस्कोप, दूरबीन, कमरा आदि में होता है।



(चित्र न० १४)

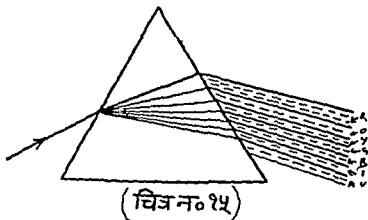
प्रथम प्रयोग

प्रिज्म का आप ऐसा रखें कि सूर्य की किरणें प्रिज्म में से गुजर कर सामने किसी पर्दे पर पड़ें। आप देखेंगे कि प्रिज्म की दूसरी ओर से किरणें कुछ फैलकर निकल रही हैं। साथ ही पर्दे पर आपको इन्द्रधनुष के पूरे रंग नज़र आएंगे। इन रंगों का क्रम प्रायः इस प्रकार होगा—प्रथम सिरा लाल, फिर क्रमशः नारंगी पीला हरा नीला और बैंगनी। इसका अर्थ यह हुआ कि सूर्य की किरणों में ये रंग मिले होते हैं। हमने प्रिज्म की सहायता से उन रंगों को अलग कर लिया। इन रंगों को ही Colour Spectrum कहते हैं।

चित्र न० १५

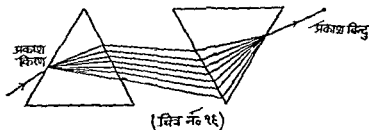
द्वितीय प्रयोग

अब एक दूसरा मजेदार प्रयोग भी देखिए। जिस प्रिज्म में से होकर सूर्य की किरणें निकल रही थी—उसके सामने ही हम एक



दूसरा प्रिज्म उल्टा रख देते हैं। अब हम देखते हैं कि परदे पर वे इन्द्रधनुषीय रंग गायब हो गए और वहाँ पुन सफेद रोशनी दिखने लगी।

अतः हमने ज्ञात किया कि हम सफेद रोशनी को विभिन्न रंगों की किरणों में और विभिन्न रंगीन किरणों को मिलाकर पुन सफेद रोशनी में परिवर्तित कर सकते हैं।

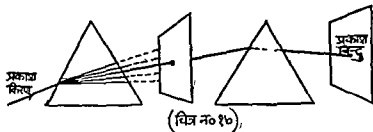


तृतीय प्रयोग

अन्त में हम प्रिज्म-सबधी एक प्रयोग और करेंगे। एक प्रिज्म

म से सूर्य की किरण निकलकर विभिन्न रंगों की किरणों में बदल चुकी है। हम एक मोटे कागज या हाड बोर्ड वगैरह में इतना छोटा छिद्र करते हैं कि केवल एक रंग की किरण ही उसमें से गुजर सके।

मान लीजिए, हम उस छिद्र में से नारंगी रंग की किरण गुजारते हैं। वह किरण, छिद्र में से होकर दूसरे प्रिज्म पर पड़ती है। तो परदे पर सफेद रंग की नहीं, नारंगी रंग की रोशनी ही बनेगी।



इसी प्रकार प्रिज्म में से जिस रंग की किरण दूसरे प्रिज्म पर डाली जाएगी, पर्दे पर वही रंग की रोशनी मिलेगी।

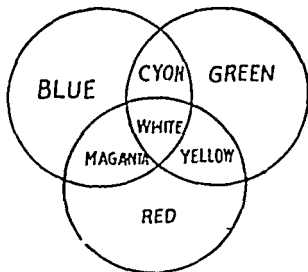
इसका तात्पर्य यह हुआ कि हम रंगों में से इच्छित रंग को अलग भी कर सकते हैं।

रंगों का सम्मिश्रण

किसी चित्रकार को चित्र बनाते हुए देखने का अवसर आपको जरूर आया होगा। आपने देखा होगा कि वह गिने-चुने रंगों से और उन्हें आपस में मिलाकर अन्य रंग बनाकर चित्र पूरा करता है। अपने आसपास के वातावरण में इतने रंग हैं, कि दस ! पछिछे मत ! आप ध्यान से सूर्य किरण से निकले रंगों को भी देखिए—देर सारे रंग दिखेंगे। ३ विभिन्न रंग या रंग मुख्यतया तीन रंगों के, विभिन्न मात्रा में मिलने से बनते हैं। ये तीन रंग हैं—नीला, हरा व लाल। इन्हें प्राथमिकी रंग भी कहते हैं।

एक प्रयोग

य* नेमा के विना हम एक प्रयोग करेंगे कि किंग प्रकाश प्रायमरी कलर को आपस में मिलाते पर विभिन्न रंग तयार होत



(चित्र न० १८)

है। हम तीन रीशे सेंगे त्रिनका रंग हरा, नीला और लाल हो। अब हम उन तीनों रीशों को इस प्रकार रखेंगे कि व थोड़ा थोड़ा एक दूसरे पर रखी हों। अब उनमें से प्रकाश की किरणें गुजरेंगी। जो सामन लगे परदे पर पड़ेंगी।

हम देखेंगे कि

- (१) जहाँ तीना रीशो में स गुजरी हुई किरण पड़ रही है, वहाँ सफेद रंग है।

- (२) लाल और हरे रंग के शीशों के मिले हुए स्थान से किरण गुजरी है, वहाँ पीला रंग दिखाई दे रहा है।
- (३) जहाँ लाल और नीले रंग के शीशों में से गुजरकर किरण पड़ी वहाँ बैंगनी रंग दिखाई दे रहा है।
- (४) नीले और हरे रंग के शीशों में से गुजरी हुई किरण पन्दे पर गहरा रंग उभार रही है।

इसका अर्थ यह भी हुआ कि पीला और बैंगनी रंग के मिश्रण से सफेद रंग प्राप्त हो जाता है। यह रंगों का सम्मिश्रण शीशों के रंगों पर आधारित है।

इन्हीं रंगों के आधार पर रंगीन फोटोग्राफी आधारित है। रंगीन फोटोग्राफी के लिए जो फिल्म प्रयुक्त होती है, उसपर भी वही प्रमुख तीन रंगों की तह चढ़ी हुई होती है। डेवलपिंग के बाद, पन्दे पर जब फिल्म दिखाई जाती है, तो यही तीनों रंग आपस में मिलकर विभिन्न रंग उत्पन्न करते हैं।



६ महत्त्वपूर्ण प्ररजे

यह मानवीय प्रकृति है कि मनुष्य अनजान क्षेत्र में प्रविष्ट होने के पूर्व सशक्त रहता है उस क्षेत्र की पूर्व जानकारी हेतु इच्छुक रहता है। आप भी टेलिविजन के क्षेत्र में पदापण करनेवाले हैं। अतः आपके मन में भी पूर्व जानकारी हेतु उत्सुकता जागना स्वाभाविक ही है। आइयें हम कुछ महत्त्वपूर्ण पूर्जों का, साथ ही उनके माध्यम से कतिपय सिद्धांतों का परिचय प्राप्त कर लें।

नियोन लम्प

नियोन लम्प का नाम उसके अन्दर भरी हुई नियोन गैस के कारण पड़ा। इस लैम्प में दो प्लेटें बहुत पास-पास होती हैं और बाकी में नियोन गैस भरी हुई होती है। जब इन प्लेटों को अलग-अलग मात्रा में वोल्टेज दिया जाता है तो गैस में अणुओं में विस्फोट प्रारम्भ हो जाता है। जिसके फलस्वरूप लम्प के अन्दर हम गुलाबी रंग का प्रकाश देखता हैं। अब यदि प्लेटों के वोल्टेज बढ़ा लिए जाएँ तो तीव्र प्रकाश और वोल्टेज के घटाने पर कम प्रकाश मिलेगा।

इसका प्रयोग पहले टेलिविजन में पिकचर ट्यूब के स्थान पर करता थे। टेलिविजन में ध्वनि लहर की भाँति चित्र के सिग्नल भी चलता है। चित्र के सिग्नल को टी० वी० सेट में अंतिम बार प्रवर्धित (Amplify) करके इसी नियोन लैम्प की प्लेट को देते थे। जैसा सिग्नल वोल्टेज प्राप्त होता था, उसकी शक्ति के अनुरूप यह प्रकाशित होता था। तीव्र सिग्नल मिलने पर अधिक और कमजोर सिग्नल (चित्र न० १९) मिलने पर कम प्रकाशित होता था। उस प्रकाश को लेंस के जरिए एक पर्दे पर प्रक्षेपित किया जाता था। जिससे पर्दे पर चित्र दिखाई देता था। किन्तु अब टेलिविजन सेट में उसका स्थान कथोड रे ट्यूब अथवा पिकचर ट्यूब ने ले लिया है।



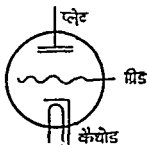
(चित्र न० १९)

थाइराट्रॉन वाल्व

टेलिविजन सेट के अन्दर हम एक ऐसी वाल्व की आवश्यकता पड़ती है जो कुछ अधिक वोल्टेज मिलने पर तो सुचालक बन जाए किन्तु वोल्टेज के जरा कम होते ही वह कुचालक का काम करने लगे। ऐसी व्यवस्था हमें थाइराट्रॉन वाल्व में मिलती है।

इसमें प्लेट, ग्रिड और कैथोड हीटर होता है, अर्थात् यह एक ट्रायोड वाल्व होता है इसके अन्दर पारे की वाष्प भरी होता है। जब कैथोड से इलेक्ट्रॉन निकलते हैं तो वे पारे के वाष्प बणों से टकराते हैं और अनु विस्फोट के कारण प्लेट की ओर धीरे-धीरे चलने लगती है।

यह वाल्व इतना कोमल होता है कि



(चित्र न० २०)

इसे १०४ वोल्ट देने पर ही पारे के वाष्प कणा में त्रिया होने लगती है और प्लेट में करेंट चलने लगती है। किन्तु यदि, यही दी जानेवाली वोल्टेज घटाकर ७ वोल्ट कर दें तो प्लेट की करेंट बंद हो जाती है।

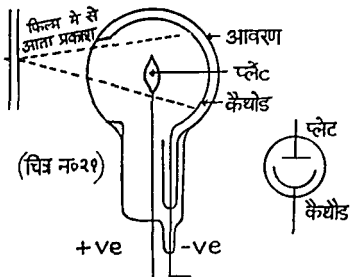
थाइराट्रॉन वाल्व की यही विशेषता है कि यह अधिक वोल्टेज पर कार्य करता है और कम वोल्टेज पर कुचालक बन जाता है। प्लेट की ओर चलनेवाली करेंट को नियंत्रित करने के लिए, इसके ग्रिड के वोल्टेज को कम-अधिक किया जाता है।

फोटो इलेक्ट्रिक सेल

वैज्ञानिकों ने कुछ ऐसे पदार्थों की भी खोज की है जिन पर प्रकाश की किरणें पड़ते ही वे इलेक्ट्रॉन छोड़ने लगते हैं। ऐसे पदार्थों में पोटेशियम रुबिडियम सोडियम कैशियम आदि का नाम लिया जा सकता है। इन पदार्थों से वाल्व बनाकर, उनपर प्रकाश की किरणें डालकर उसका प्रयोग ध्वनि एवं टेलिविजन के क्षेत्र में बखूबी किया जाता है।

बनावट

एक काँच के शूय आवरण के अन्दर, ऊपर लिखे किसी एक पदार्थ की प्लेट लगा देते हैं। काँच के सोल का प्रयोग इसलिए किया जाता है कि प्रकाश की किरणें उसके अन्दर जाव उस पदार्थ पर पड़कर प्रभाव डाल सकती हैं। उस प्लेट के ऊपर एक प्लेट और लगा देते हैं जो निकले हुए इलेक्ट्रॉन को अपनी ओर आकर्षित करके जमा करता है। जिस प्लेट पर प्रकाश पड़ती है उसे कथोड कहते हैं और जो इलेक्ट्रॉन को अपनी ओर आकर्षित करता है उसे प्लेट कहते हैं।



इस वोल्ट के अन्दर कम प्रकाश पड़ने पर भी कुछ अधिक करंट चले, इस प्रयोजन से थोड़ा हिलियम, ऑर्गन या योन गैस भर देते हैं। ताकि जब कैथोड पर प्रकाश पड़ने से इलेक्ट्रॉन निकलें तो वे गैस के कणों से टकराएँ और उसमें से भी इलेक्ट्रॉन निकलें। इसका प्रभाव यह होगा कि प्लेट की ओर कुछ अधिक करंट बहेगी।

नियमिति

इसका नियम अत्यन्त ही सरल है। किसी गति स्रोत का पनात्मक सिरा, हम प्लेट से और ऋणात्मक सिरा कैथोड से जोड़ देते हैं। उसके पश्चात् कैथोड पर प्रकाश की किरणें डालते हैं। कैथोड पर प्रकाश किरणों के पड़ते ही इलेक्ट्रॉन निकलना प्रारम्भ हो जाता है। आपको यह तो विदित ही है कि इलेक्ट्रॉन ऋणात्मक

होते हैं। चूनि प्लेट को धातुमय बोल्स्टेज दिए जा रहे हैं। इसका वह दाइनेन्द्रांता का अपना ओर गीपेगा और बोल्ट अगवा रस म करेंट चलाने लगेगी। कम या अधिक करेंट का चलता इस बात पर निर्भर करता है कि उपपर प्रकाश की कितनी तीव्र किरणें पड़ रही हैं। यदि रगिए कि कम किरणें पड़ने पर कम और अधिक किरणें पड़ने पर अधिक करेंट चलेगी।

उपयोग

इसका उपयोग सिनेमा अथवा टेलिविज़न सेट में ध्वनि के लिए किया जाता है। आपने सिनेमा की फिल्म देखी होगी। उसमें एक छोर पर तरंगान्ता अनित रहता है। असल में यह ध्वनि आलेखन है।



ध्वनि आलेखन

(चित्र न० 22)

जब प्रोजेक्टर में प्रकाश के आगे से फिल्म गुजरती है उसी समय इस आलेखन पर भी अलग से एक लेंस द्वारा प्रकाश पड़ता है। यह प्रकाश किरण केवल इस आलेखित पट्टी पर ही केन्द्रित

होती है। इस पट्टी से प्रकाश गुजरकर फोटो इलेक्ट्रिक सेल पर पड़ता है, जिससे उसमें बरत चलनी प्रारंभ हो जाती है। इसी करंट को ध्वनि प्रवर्धक (Amplifier) द्वारा प्रवर्धित करके, ध्वनि रूप में परिवर्तित कर लिया जाता है। अब जैसे-जैसे प्रकाश कम या ज्यादा होता जाता है, करंट भी कम-ज्यादा उत्पन्न होती है। यही तरंग परिवर्तित होकर आवाज के रूप में हमें सुनाई पड़ती है।

टेलीविजन में इसका उपयोग इस प्रकार करते हैं कि जिस चित्र का प्रसारित करना है तो उसका परावर्तित प्रतिबिम्ब इस सेल के कैथोड पर डालत है। जिसके प्रभाव के अनुसार विभिन्न मात्रा में किरणें जब कैथोड पर पड़ेंगी, तो विभिन्न मात्रा में करंट हम मिलनी प्रारंभ होगी। हम कैरियर वल्व के माध्यम से उस करंट को मिलाकर एंटेना (एरियन) से प्रसारित कर देंगे।

फोटो वाल्टेक सेल

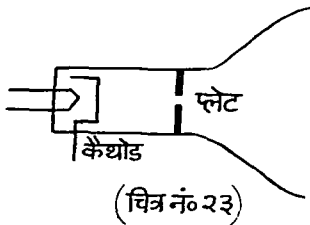
इस सेल की कार्यप्रणाली भी फोटो इलेक्ट्रिक सेल की भाँति ही है। अंतर इतना ही है कि यह सेल प्रकाश पड़ने पर करंट उत्पन्न करने की बजाय 'वोल्टेज' उत्पन्न करता है। अतः प्रकाश-किरणों के जल्दी-अल्दी कम ज्यादा हाते रहने से यह भली भाँति वोल्टेज उत्पन्न नहीं कर सकता। अतः इसका उपयोग प्रायः नहीं किया जाता।



कैथोड रे ट्यूब

वैसे इस ट्यूब के नाम से ही विदित हो जाता है कि इसके कैथोड से किरणें छूटती हैं—और कुल मिलाकर इसकी वायप्रणाली भी यही है।

यदि यह कहा जाए कि कैथोड रे ट्यूब, टेलिविजन सेट की



जान है तो अनिसयीक्ति न होगी। इसके ही द्वारा, सिग्नल द्वारा प्रेषित बिंदुओं को चित्र के रूप में देख पाना संभव हुआ है। इसका सीधा-सादा काय यह है कि विद्युत् तरंगों को अथवा सिग्नल रूपी बिंदुओं को दृष्टि के सामने प्रदर्शित कर देता है। आशीलोस्कोप में, विद्युत् तरंगों को इसके द्वारा देखा जा सकता है। उससे यह भी ज्ञात हो जाता है कि विद्युत् रंग या सिग्नल सही रूप में है अथवा नहीं, तथा वह स्थिर है या उसके रूप में निरंतर परिवर्तन हो रहे हैं।

इसकी कार्यप्रणाली अत्यंत सरल है। इसके कॅथोड से इलेक्ट्रॉन छूटते हैं जिसे प्लेट (एनोड), जो कि उच्चतम वोल्टेजवाला होता है, अपनी ओर आकर्षित करता है। इस प्लेट के मध्य में एक छिद्र होता है। चूंकि प्लेट अधिक वोल्टेजवाला होता है, अतः इलेक्ट्रॉन तीव्र गति से इससे टकराते हैं। कुछ तो प्लेट से ही टकराकर रह जाते हैं और कुछ इलेक्ट्रॉन छिद्र में से गुजरकर आगे निवृत्त जाने में सफल हो जाते हैं। ये इलेक्ट्रॉन लगातार एक प्रकाश किरण की भांति सामने के पर्दे से टकराते हैं। इस प्लेट पर जिक सल्फाइड या फॉस्फर के बणों का लेप लगा होता है। अतः इस प्लेट (पर्दे) पर किरण टकराते ही हरे रंग के प्रकाश में परिवर्तित हो जाती है।

बनानिकों ने देखा कि तेज गति से चलनेवाले इलेक्ट्रॉन का प्रवाह हल्का होता है और उसे विद्युतीय प्रभाव द्वारा आसानी से हटाया जा सकता है। जिसके फलस्वरूप सामने पर्दे पर बन रहा प्रकाश बिंदु भी तेजी से हिलेगा। आशीलोस्कोप का निर्माण इसी सिद्धांत पर हुआ है। जिसके द्वारा विभिन्न फ्रीक्वेंसिया का हम देख सकते हैं।

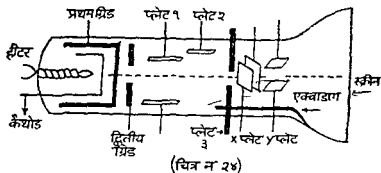
कॅथोड रे ट्यूब की बनावट भी अत्यन्त आसान है। किसी प्रकार की जटिलता नहीं है। आइये! हम उसकी बनावट का अध्ययन

भी कर लें। साथ ही उस भाग विषय की कार्यप्रणाली भी मालूम हो जाएगी।

घनावट

कथोड रे ट्यूब को हम अध्ययन की सुविधा हेतु निम्नलिखित भागों में बांट लेते हैं—

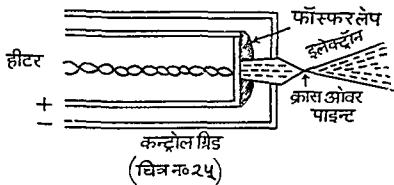
- १ कथोड और कंट्रोल ग्रिड
- २ प्लेट यो एनोड
- ३ हॉरिजेंटल और वर्टिकल डिप्लेनिंग प्लेट
- ४ स्क्रीन



१ कथोड और कंट्रोल ग्रिड

कथोड रे ट्यूब का कथोड बेलनाकार होता है जो कि हीटर के ऊपर घेरा हुआ होता है। हीटर कथोड को जब गर्म करता है तो उसमें से इलेक्ट्रॉन छूटते हैं। कथोड से अधिक इलेक्ट्रॉन छूटें, इस हेतु कथोड के चौड़े किनारों पर फास्फर अधिक मात्रा में पोत दिया जाता है। इसी कथोड को कंट्रोल ग्रिड बेलनाकार रूप में

घेरा हुआ होता है। आप ऐसा भी कर सकते हैं कि कथोड पर, उसी के अनुरूप एक आवरण चढ़ा हुआ होता है। कंट्रोल ग्रिड के मध्य एक छिद्र होता है। जब हम इस कंट्रोल ग्रिड का ग्रिड बायस वोल्टेज^१ दते हैं, तो वह कैथोड से छूटनवाले इलेक्ट्रॉनों को कंट्रोल में रखता है। यह कंट्रोल करने का कार्य ठीक ऐसा ही है जैसा कि रेडियो वाल्वा में। चूंकि यह ग्रिड, कैथोड से छूटे हुए बेहिसाब इलेक्ट्रॉनों का कंट्रोल करके छिद्र में से सामित मात्रा में, उन्हें गुजरने देता है, अतः इसे कंट्रोल ग्रिड कहते हैं। छिद्र से निकले हुए इलेक्ट्रॉन एक विरण की तरह सीधे स्त्रीन से टकराते हैं और प्रकाश रूप में परिणित हो जाते हैं।



चित्र २५ का देखने से ज्ञात होता है कि कंट्रोल ग्रिड को हमें कैथोड से उल्टे पोटेंशियल (Potential) में रखते हैं। कैथोड को धनात्मक और ग्रिड को ऋणात्मक वोल्टेज दते हैं।

१ रेडियो ट्राजिस्टर मैकेनिक्स।

प्रकाशक—सुबोध पब्लिशिंग हाउस दिल्ली-६

यदि ग्रिड को अधिक ऋणात्मक कर दें तो स्त्रीन पर इलेक्ट्रॉन कम जाने लगेंगे। जिसका परिणाम यह होगा कि स्त्रीन पर बननेवाले प्रकाश बिंदु की तीव्रता भी कम होनी जाएगी।

अतः इसी स्थान पर स्त्रीन पर पड़नेवाले प्रकाश की तीव्रता को कंट्रोल करने के लिए ऐसी व्यवस्था की जाती है कि कंट्रोल ग्रिड के वोल्टेज आवश्यकतानुसार घटाये-बढ़ाये जा सकें। इसे Brilliance या Brightness कंट्रोल कहते हैं।

इलेक्ट्रोस्टैटिक फोकसिंग

आपको शायद ही है कि कैथोड रे ट्यूब के कैथोड को घनात्मक और कंट्रोल ग्रिड को ऋणात्मक वोल्टेज दिए जाते हैं। जिसके कारण एक इलेक्ट्रोस्टैटिक क्षेत्र का निर्माण हो जाता है। जसे किसी बवायल को बोल्टेज देने पर उसका इतना गिरा एक चुम्बकीय क्षेत्र का निर्माण होता है। इलेक्ट्रोस्टैटिक क्षेत्र के प्रभाव के कारण ही फले हुए इलेक्ट्रॉन एकत्रित होकर ग्रिड के छिद्र में से गुजरते हैं और घाने जाकर एक बिंदु पर मिलते हैं। इस बिंदु को Cross Over Point कहते हैं। इसी बिंदु से ये इलेक्ट्रॉन फिर इस तरह का फोकस बनाते हैं जैसे प्रकाश किरणें लेंस पर एकत्रित होकर फोकस बनाती हैं। इलेक्ट्रॉन का इस प्रकार का फोकस बनाना ही इलेक्ट्रोस्टैटिक फोकसिंग कहलाता है। देखें चित्र न० २६।

३. प्लेट या एनोड

कैथोड रे ट्यूब में तीन प्लेटें या एनोड होते हैं। दो प्लेटों को एक्सिलरेटिंग प्लेट (Accelerating Plate) और तीसरी प्लेट को फोकसिंग प्लेट कहते हैं। दोनों एक्सिलरेटिंग प्लेटों के मध्य में फोकसिंग प्लेट रहती है। एक्सिलरेटिंग प्लेटों का अर्थ है—तेज गति

संज्ञा ५५५ - ५५५



६६६६

चित्र २६

प्रमाण ५५५ - ५५५

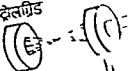
५५५ - ५५५

५५५ - ५५५

५५५ - ५५५

५५५ - ५५५

कन्टैलरिड



५५५ - ५५५

५५५ - ५५५

५५५ - ५५५

प्लेट इलेक्ट्रॉनों की गति या काफी तब बचा देती है। इसने छिद्र में सतही से गुजरकर द्वितीय प्लेट अर्थात् फोकसिंग प्लेट से इलेक्ट्रॉन टकरात है, जो कि प्रथम पोल्टेजवाली प्लेट होती है। इसके छिद्र से गुजरकर इलेक्ट्रॉन की किरण तृतीय प्लेट अर्थात् द्वितीय एक्सिमल रेटिंग प्लेट से टकराती है। यह प्लेट भी प्रथम प्लेट के बराबर कई हजार वोल्टेजवाली होती है।

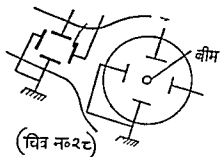
चूँकि दोनों हार्ड वोल्टेजवाली प्लेटों के मध्य फोकसिंग प्लेट स्थित है। अतः उसने बीच एक इलेक्ट्रोस्टैटिक क्षेत्र का निर्माण हो जाता है। अब यदि इन फोकस प्लेटों की स्थिति को परिवर्तित करें तो जाहिर है कि इलेक्ट्रोस्टैटिक क्षेत्र में भी परिवर्तन आएगा। जिनका परिणाम भी स्पष्ट है कि इलेक्ट्रॉन की किरण जाँच अंतिम एक्सिमल रेटिंग प्लेट से, सीधे गति से निष्कलकर स्क्रीन पर एक प्रकाश-बिंदु बना रही है, उमम भी अंतर आएगा। फोकस प्लेट के सही सेट होना पर इलेक्ट्रॉन की किरण स्क्रीन पर हुए फास्फर के लेप पर पड़गी और हम एक तीव्र एवं स्वच्छ प्रकाश बिंदु स्क्रीन पर नजर आएगा।

आप पुनः ध्यान रख कि दोनों एक्सिमल रेटिंग प्लेटों को कई हजार वोल्ट (लगभग २००० वोल्ट) दिए जाते हैं। अतः इस स्थान पर काय करते समय अत्यंत ही सावधानी बरतें। दोनों प्लेटों को एक साथ वोल्टेज देन के लिए एक साथ ही जोड़ देते हैं और फोकस प्लेट को अलग से कम वोल्टेज दिए जाते हैं।

३. हारिजेटल व वर्टिकल डिफ्लेक्टिंग प्लेट

कॉथोड रे ट्यूब में, स्क्रीन से पहले, चार प्लेटें और लगी होती हैं। इनमें दो प्लेटों को हारिजेटल प्लेट और अन्य दो को वर्टिकल प्लेट कहते हैं। इन चारों प्लेटों के मध्य से इलेक्ट्रॉन की किरण

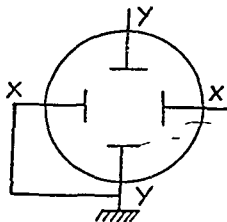
गुजरती है। ये प्लेटें उस इलेक्ट्रॉन की किरण (Beam) पर प्रभाव डालकर उसे ऊपर-नीचे अथवा दायें-बायें हिला सकती हैं। जो प्लेटें क्षितिज के समानांतर अर्थात् दाइ या बाईं ओर किरण को ल जा सकती हैं, उन्हें हॉरिजेंटल प्लेट कहते हैं। जो प्लेटें किरण का ऊपर या नीचे की दिशा में ल जा सकती हैं उन्हें वर्टिकल प्लेट कहते हैं।



इन प्लेटों का कार्य समझने के पूर्व आइये। मैं आपका विद्युत का एक सीधा सा नियम पुनः याद करा दूँ। नियम यह है कि विद्युत क्षेत्र में दो समान चार्ज वस्तुएँ एक-दूसरे का धकेलती हैं और विपरीत चार्ज वस्तुएँ एक-दूसरे को आकर्षित करती हैं। इन प्लेटों का कार्य समझने के दौरान यह भी ध्यान रखें कि कैथोड र ट्यूब की, इलेक्ट्रॉन की किरण निगेटिवली चार्ज अर्थात् ऋणात्मक है। अब यदि किसी ओर से इस किरण (Beam) पर ऋणात्मक प्रभाव डालेंगे तो वह उस स्थान से विपरीत दिशा की ओर जाएगी। और यदि धनात्मक प्रभाव डालेंगे तो उस स्थान की ओर आकर्षित होकर, उसी ओर जाएगी।

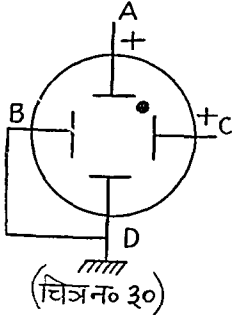
इसी सिद्धांत पर हॉरिजेंटल और वर्टिकल प्लेटें कार्य करती

हैं। दोनों प्लेटों का कार्य समान रूप से प्रभाव डालना है। हॉरि-
जेंटल प्लेटें, जो X प्लेटें कहलाती हैं, दायें ओर बायें होती हैं।
वर्टीकल प्लेटें जो Y प्लेटें कहलाती हैं, ऊपर और नीचे स्थित होती
हैं। इन प्लेटों की सहायता से हम, स्क्रीन पर बननेवाले, प्रकाश-
बिंदु को किसी भी ओर हिला सकते हैं (अथवा हटा सकते हैं)।
प्रकाश बिंदु की स्थिरता बनाए रखने के लिए पहले तो हम दोनों
प्लेटों में से एक-एक प्लेट को अथ कर देते हैं।



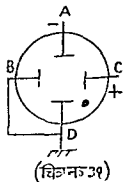
(चित्र नं० २६)

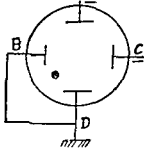
अब हम ऊपर बनाए गए विद्युत् नियम के आधार पर, इलेक्ट्रॉ-
नों का प्रभाव डालकर उगरी प्रतिक्रिया देंगे। मान लीजिए
A और D वर्गीकृत प्लेट हैं और B तथा C हॉरिजेंटल प्लेट हैं।



(१) यदि हम A और C प्लेटों को धनात्मक वोल्टेज देते हैं तो इलेक्ट्रॉनिक बीम, उन दोनों प्लेटों की ओर आकर्षित होगी।

(२) यदि हम A को ऋणात्मक और C को धनात्मक वोल्टेज दें तो बीम C की ओर आकर्षित होगी।

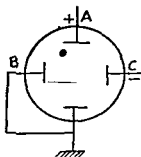




चित्र न० ३२

(३) यदि A और C दोनों प्लेटों को ऋणात्मक वोल्टेज दें तो बीम ऋणात्मक होने के कारण, उसके विपरीत दिशा की ओर चली जाएगी।

(४) यदि हम A को धनात्मक और C को ऋणात्मक वोल्टेज दें तो बीम A की ओर आकर्षित हो जाएगी। देखें चित्र ३३

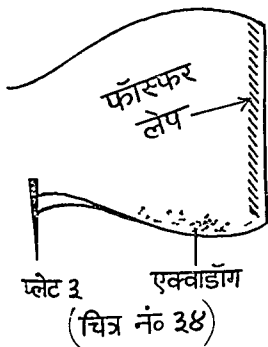


(चित्र न० ३३)

४ स्क्रीन

कैथोड रे ट्यूब का अंतिम भाग है—स्क्रीन। इसी पर इलेक्ट्रॉनों की किरण विभिन्न मजिलों से गुजरकर प्रक्षेपित होती हैं। तथा एक प्रकाश के रूप में हम उसे देखते हैं। इसके भीतरी सतह पर फास्फर अथवा जिंक सल्फाइड का लेप लगा

हाना है। इसी ट्यूब के कुछ हिस्से पर प्रोफाइट चूण का, चारों ओर लप भी किया हुआ होता है जो एक्वाडैग (Aqua Dag) कहलाता है। इस एक्वाडैग को एक्विमलरेटिंग प्लेट के वोल्टेज के बराबर रखा है।



जब स्क्रीन पर इलेक्ट्रॉन की किरण पड़ती है तो हम हरा-नीला-
 का प्रकाश दिखाई देता है। वैसे विशिष्ट किरणों के लिए अन्य रंगों
 का स्क्रीन भी उपलब्ध है। स्क्रीन के सामनेवाले भाग की लम्बाई
 और चौड़ाई का अनुपात ४ : ३ होता है।

□

स्कैनिंग

टेलिविजन में चित्र को दूरसारित (Telecast) करने के लिए “स्कैनिंग” करनी पड़ती है। इसी विधि से चित्रों को स्टूडियो से सेट तक पहुँचाना संभव हुआ है।

परिचय

स्कैनिंग का हमारे वास्तविक जीवन में बहुत ही महत्वपूर्ण स्थान है। मैंने पूर्व अध्याय में यह बता दिया है कि हमारे नेत्र कुछ दोष पूर्ण भी हैं—और एक दोष है किसी भी वस्तु को समग्र रूप में ग्रहण न करना। यदि हम किसी बहुत बड़े भवन या विशाल प्राकृतिक दृश्य को देखते हैं तो सम्पूर्ण दृश्य या भवन एक साथ ही हम वास्तव में नहीं देखते हैं। एक बार में हम किसी स्थान विशेष पर ही ध्यान केन्द्रित करते हैं। बाकी का दृश्य हमें आभासित होता है।

आपको एक उदाहरण देकर अपनी बात को स्पष्ट करता हूँ। आप जब अखबार या कोई पुस्तक पढ़ते हैं तो इस ‘पढ़ने की’ क्रिया पर ध्यान दें। आप पृष्ठ की प्रथम पंक्ति को बाईं ओर से पढ़ना प्रारंभ करते हैं। पंक्ति समाप्त होते ही ‘पौरन’ आपकी दृष्टि दूसरी पंक्ति के बाईं ओर आ जाती है और आप पुनः पढ़ना प्रारंभ करते

हैं। पक्ति की समाप्ति पर आपकी दृष्टि 'फौरन' तीसरी पक्ति पर आ जानी है और आप पुनः पढ़ना प्रारम्भ कर देते हैं।

इस उदाहरण में आपने तीन बातें पाई। प्रथम तो यह कि, सामने खुले हुए पूरे पृष्ठ की सभी पक्तियों को आपने समग्र रूप में ग्रहण नहीं किया। एक पूरी छवि आपके मस्तिष्क पर अंकित नहीं हुई। अपितु उसे पक्तियों में (साथ ही शब्द-शब्द अथवा अक्षर-अक्षर) विभक्त कर बारी-बारी से ग्रहण किया। दूसरे यह कि जब आपने एक पंक्ति समाप्त की तो आपकी दृष्टि 'फौरन' ही दूसरी पक्ति पर आ गई और आपने पुनः पढ़ना प्रारम्भ किया। जितनी देर आप की दृष्टि प्रथम पक्ति को पढ़ने तक दौड़ती रही, उससे भी अत्यन्त कम समय में दृष्टि दूसरी पक्ति के प्रारम्भ में आ गई। तीसरी और अन्तिम बात यह है कि जब तक हम पहली पक्ति को पढ़ते रहे, वह विचार या भाव हमारा मस्तिष्क ग्रहण करता रहा। किन्तु जैसे ही पक्ति-समाप्ति के पश्चात् दृष्टि दूसरी पक्ति पर आई। इस माली समय को (GAP) हमारे मस्तिष्क ने ग्रहण नहीं किया। फलतः हमें भाव या विचारों में तारतम्य-सा लगता है। वही भी प्रवाह टूटने नहीं पाता।

बस! यही स्कैनिंग है। चूँकि अभी तक वैज्ञानिक ऐसा कोई भी यंत्र आविष्कार नहीं कर पाए हैं कि किसी भी चित्र को एक साथ पूरा ही प्रसारित कर सकें। अतः उसे खण्डित करके, बिंदुओं में बाँटकर दूरसारित किया जाता है। किसी भी चित्र को खंड या बिंदुओं में बाँटकर, प्रत्येक बिंदु का प्रसारित करना ही 'करना' कहलाता है।

स्कैनिंग प्रक्रिया

सिनेमा में जब फिल्म चलती है, तो प्रकाश के भावा है और पर्दे पर उसका प्रतिबिम्ब बनता है

आता है। यह त्रम इतनी गति से चलता है कि ये चित्र हम पनो फिरते दिखाई देते हैं। सेविन टेलिविजन में जब कोई दृश्य प्रसारित होता है तो जैसे ही चित्रों का त्रम चलना प्रारम्भ होता है—एक प्रक्रिया और होती है। प्रत्येक चित्र को छोटे-छोटे बिंदुओं में बदल कर प्रत्येक बिंदु प्रसारित किए जाते हैं। एक चित्र के अंतिम बिंदु के प्रसारित होते ही दूसरा चित्र सामने आता है। और उसपर भी यही प्रक्रिया प्रारम्भ होती है। यह सब बड़ी तीव्र गति से होता है।

वैसे तो टेलिविजन में चित्रों की श्रृंखला होती है। किन्तु उदाहरण के लिए हम श्रृंखला में से एक चित्र लेते हैं। हम उस चित्र को सम्बाई और चौड़ाई में ३०-३० भागों में बांट लेते हैं। आप देखेंगे कि उस चित्र के ६०० भाग बन गए। ये भाग आपको बिंदुओं के रूप में दिखेंगे। कोई बिंदु अधिक पाला दिखाई देगा, कोई कम और कोई बिंदु सफेद भी होगा। अब प्रत्येक भाग को हम फोटोग्राफ करके ६०० चित्र उतारें। ध्यान रहे कि ये चित्र पारदर्शी फिल्म पर उतारे जा रहे हैं। यह तो हुई—स्कनिंग। हमने चित्रों को सण्डो में बांट लिया। अब यदि शुरू से अन्त तक के ६०० चित्रों को अत्यंत ही तीव्र गति से त्रमानुसार, प्रकाश के सामने से गुजारें तो परदे पर वह चित्र उभर आएगा।

टेलिविजन प्रसारण में इन्हीं ६०० चित्रों को त्रम से प्रकाश के सामने से गुजारते हैं। यह प्रकाश फोटो इलेक्ट्रिक सेल पर पड़ता है। प्रकाश पड़ते ही उससे से इलेक्ट्रॉन छूटते हैं। गहरा शेडवाला चित्र आने पर कम प्रकाश पड़ेगा और सफेद चित्र आने पर अधिक प्रकाश पड़ेगा। जिसका परिणाम यह होगा कि कम प्रकाश पड़ने पर कम और अधिक प्रकाश पड़ने पर अधिक इलेक्ट्रॉन छूटेंगे। चित्रों के शेड के अनुसार फोटो इलेक्ट्रिक सेल विद्युत-तरंग उत्पन्न करना

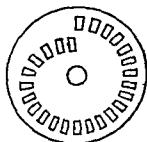
प्रारम्भ करेगा। इस विद्युत्-तरंग को कैरियर करंट में मिलाकर प्रसारित कर दिया जाता है।

सिनेमा में २४ चित्र प्रति सेकण्ड की रफ्तार से चलाया जाता है, और हमें आकृति चलती फिरती दिखाई देती है। किन्तु टेलिविजन में पहले पहले प्रत्येक चित्र को ३० भाग में विभक्त करके ऐसे चित्रों को $1\frac{1}{2}$ चित्र प्रति सेकण्ड की गति से चलाया गया। उससे कार्यक्रम इतना साफ नहीं दिखता था। आजकल तो इस प्रणाली में काफी सुधार आ गया है। अब चित्र काफी स्पष्ट दिखाई देते हैं।

निपको डिस्क स्कनिंग पद्धति

इस पद्धति के आविष्कर्ता एक जर्मन वैज्ञानिक निपको थे। उन्होंने धातु की एक डिस्क (प्लेट) का आविष्कार किया था जिसमें आयताकार ३० छिद्र गोलाकार पक्ति में होते थे। यह प्लेट एक मोटर के साथ जुड़ी हुई होती थी जो इस ६००० बार प्रति मिनट की गति से घुमाती थी।

इन छिद्रों में से प्रकाश, लेंसों से गुजरकर फोटो इलेक्ट्रिक सेल पर पड़ता था और प्रकाश के अनुरूप ही वह सेल विद्युत् तरंग उत्पन्न करता था। यह प्लेट जब घूमती थी तो पहले छिद्र से होकर प्रकाश पहली लाइन पर, दूसरे छिद्र से दूसरी लाइन पर पड़ता था। इस प्रकार अंतिम छिद्र तीसरी लाइन पर प्रकाश डालता था और एक चित्र की स्कनिंग हो जाती थी। फिर घूमकर प्लेट पहले छिद्र की स्थिति में लौट आती थी और चित्र की पुनः स्कनिंग प्रारम्भ हो जाती थी। इसी स्कनिंग की गति $1\frac{1}{2}$ चित्र प्रति सेकण्ड थी। ऐसी ही व्यवस्था सेट में भी की जाती थी। उसमें



(चित्र न० ३५)

भी एक मोटर के साथ निपको डिस्क लगती थी जिसकी गति भी ट्रांसमीटर में सगे डिस्क की गति के बराबर थी। सेट में सगे डिस्क के छिद्रों से होकर प्रकाश नियोन लैम्प पर पड़ता था और वह स्थानान्तरित बोल्टेज के अनुसार प्रकाश उत्पन्न करता था। जिसे सेंसों के माध्यम से स्क्रिन पर डालते थे और हम चित्र दिखाई देता था।

स्कनिंग का सिद्धांत

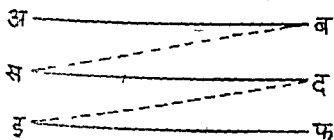
आपने पढ़ोच रे ट्यूबवाल अध्याय में हारिजेटल और वर्टीकल प्लेटों के बारे में पढ़ा कि किस प्रकार के प्रकाश बिन्दु को ऊपर-नीचे और दायें-बायें ल जाती है। आपने पढ़ा कि किसी अध्याय में यह भी पढ़ा है कि घायराट्रॉन बॉल्व कम अधिक बोल्टेज देने में सक्षम है। बस ! यही पुर्जे स्कनिंग के प्रमुख पात्र है।

हॉरिजेन्टल प्लेटों के—हारिजेटल डिप्लेक्शन बोल्टेज के कारण इलेक्ट्रॉनिक बीम बायें से दायें की ओर चलती है। चित्र ३६ में वह बीम 'अ' से 'ब' तक चलेगी। फिर बीम को Cut off बोल्टेज मिल जाएगा। यह बोल्टेज 'ब्लकिंग-पल्स' द्वारा मिलेगा। Cut off बोल्टेज की स्थिति में इलेक्ट्रॉन परदे पर नहीं पहुँचेंगे। 'ब्लकिंग पल्स' का उल्लेख आगामी किसी अध्याय में किया जाएगा।

जैसे ही इलेक्ट्रॉन का प्रवाह रुका, वर्टीकल प्लेटों के प्रभाव से बीम 'अ' से नीचेवाली प्रथम बिन्दु 'स' पर आ जाएगी। 'स' पर बीम आते ही पुनः हारिजेटल डिप्लेक्शन बोल्टेज बीम को मिलने लगेगा और बीम 'स' से 'द' वाली लाइन को स्कनिंग करेगी।

इस प्रकार दायें से बायें की ओर बीम के चलने की स्थिति में उसे हारिजेटल डिप्लेक्शन बोल्टेज मिलेंगे और लाइन समाप्त होने

पर दूसरी लाइन के प्रारंभ पर लाने के लिए वर्टिकल डिप्लेक्शन वोल्टेज दिए जाएंगे। इस काल में इलेक्ट्रॉन पर्दे पर न पहुँचें, इस हेतु उसे Cut off वोल्टेज दिए जाएंगे। जब पूरे चित्र की स्कैनिंग, नीचे के अंतिम बिंदु तक हो जाएगी तो बीम को वर्टिकल डिप्लेक्शन वोल्टेज देकर पुनः 'अ' बिंदु पर पहुँचा दिया जाएगा और चित्र की स्कैनिंग फिर प्रारंभ हो जाएगी। यह चित्र दूसरा होगा।



(चित्र नं० ३६)

इलेक्ट्रॉनिक बीम एक सेकंड में जितने लाइनों की स्कैनिंग करती है, उस लाइन फ्रीक्वेंसी' कहते हैं। हारिजेंटल प्लेटों के प्रभाव से यह क्रिया सम्पन्न होने के कारण इसे 'हारिजेंटल स्कैनिंग फ्रीक्वेंसी' भी कहते हैं।

एक चित्र के प्रथम बिंदु से अंतिम बिंदु तक एक सेकंड में जितने बिंदुओं की स्कैनिंग होती है, उसे फ्रेम या फील्ड स्कैनिंग' कहते हैं। और एक सेकंड में जितने फ्रेमों की अथवा फील्डों की स्कैनिंग होती है, उसे फ्रेम या फील्ड फ्रीक्वेंसी' कहते हैं।

दिल्ली से जो प्रोग्राम प्रसारित होता है, उसमें एक सेकंड में २५ फ्रेम प्रसारित किए जाते हैं। तथा एक सेकंड में ६२५ लाइनों की स्कैनिंग होती है।

इटरलेस स्कनिंग

शुरु शुरु मे जब टेलिविजन पर कायक्रम प्रसारित किए गए तो २५ या ३० फ्रेम प्रति सेकंड की गति रखी गई । किन्तु धीमे स्कनिंग के कारण चित्र के प्रस्तुतीकरण के दौरान पाया गया कि चित्र साफ नहीं आता । उनमें कुछ बम्पन-सा आता था । इस दोष को दूर करने के लिए फ्रेमों की सख्या अपवा गति बढ़ा दी गई । इस पद्धति को 'इटरलेस स्कनिंग पद्धति' कहते हैं और प्रायः सभी जगह यही पद्धति अपनाई जाती है ।

इस विधि में इलेक्ट्रानिक बीम के द्वारा, पहल एक एक लाइन छोड़कर स्कनिंग की जाती है । फिर दुबारा बादवाली लाइनों को स्केन किया जाता है । पहल १, ३, ५, ७ के क्रम से ६२५वीं लाइन तक स्कनिंग करते हैं । उसके बाद बीम को फ्लाईबैक वोल्टेज देकर पुन ऊपर ले जाया जाता है । तब २, ४, ६, ८ के क्रम से ६२४वीं लाइन तक स्कनिंग की जाती है । इस विधि में एक फ्रेम की स्कनिंग के लिए बीम को दो बार ऊपर से नीचे आना पड़ता है । जहाँ पहले, एक सेकंड में २५ फ्रेम की स्कनिंग हो जाती थी, इस विधि में एक सेकंड में ही ५० फ्रेमों की स्कनिंग हुई । अर्थात् हर फ्रेम दो बार स्कैन हुआ । इस प्रकार कुल फ्रेमों की सख्या तो २५ ही होगी और फ्रेम फ्रीक्वेंसी उतनी ही मानी जाएगी ।

लाइन फ्रीक्वेंसी

स्कनिंग करने का अर्थ चित्र को बिंदुओं में बाँट लेना है । एक फ्रेम या फील्ड में ६२५ लाइनें हैं और एक सेकंड में बीम को २५ फ्रेम स्केन करने पड़ते हैं । तो आप हिसाब लगा लें कि इतनी तीव्र गति से वह कितनी लाइनों को स्केन करेगी ।

$625 \times 25 = 15625$ लाइन प्रति सेकंड । वस ! यही लाइन

फ्रीक्वेंसी है। एक लाइन की स्कैनिंग १/१५६२५ सेकंड में हुई अर्थात् ६४ माइक्रो सेकंड में बीम ने एक लाइन को स्कैन भी किया और दूसरी लाइन पर भी आ गई। बहुधा एक लाइन की स्कैनिंग में ५३ माइक्रो सेकंड और दूसरी लाइन तक आने में ११ माइक्रो सेकंड लगते हैं।

फ्रेम या फील्ड फ्रीक्वेंसी

टेलिविजन कार्यक्रम में भी, चलेचित्रों की तरह, चित्र बदलते हैं। उन्हें ही हम फ्रेम या फील्ड कहते हैं। यदि प्रति सेकंड २५ चित्रों की गति है तो फ्रेम फ्रीक्वेंसी होगी २५ फ्रेम प्रति सेकंड।

आशा है, स्कैनिंग पद्धति से अन्तर्गत आपने चित्रों को बिंदुओं में परिवर्तित होते देख लिया होगा।



६

सिन्क्रोनाइजेशन

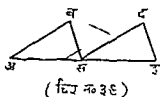
सिन्क्रोनाइजेशन का शाब्दिक अर्थ है—एक ही समय में किसी काम का होना। अर्थात् दो वस्तुएँ एक ही समय में एक जैसा ही काम करें तो उस प्रक्रिया को सिन्क्रोनाइजेशन कहते हैं। टेलिविज़न में यह एक महत्वपूर्ण प्रक्रिया है। हम जब सिनेमा में दो नृतकियों को एक जैसा ही नृत्य करते देखते हैं, तो आत्मविभोर हो कह उठते हैं कि किस प्रकार वे दोनों एक ही ताल पर एक ही गति से नृत्य कर रही हैं। दोनों के शरीर-संचालन में राई रत्ती का फर्क नहीं होता।

टेलिविज़न कार्यक्रम के वास्तविक आनंद हेतु भी सिन्क्रोनाइजेशन आवश्यक है। ताकि कार्यक्रम प्रसारण के समय जैसी स्कैनिंग ट्रास्मीटर में हो रही है, वैसी ही हमारे सेट में भी हो। इसके लिए 'सिन्क्रोनाइज्ड पल्स' को सिग्नल में मिलाकर कार्यक्रम प्रसारित करते हैं। यह 'पल्स' बहुत ही अधिक बोट्टलेक की होती है।

आपने अपनी नाडी की गति अनश्वर देखी होगी। किस प्रकार वह हृदय की गति के साथ स्पंदित होती है। ठीक उसी प्रकार 'पल्स' भी सिग्नल के साथ चलती है इसे उत्पन्न करने के लिए

सॉ टूथ वेव्ह - (Saw Tooth Wave)

टाइम बेम ऑसीलेटर, आरी के दाँतो के समान, एक विनोप विद्युत् लहर का उत्पादन करता है। जिसका नाम है—सॉ टूथ वेव्ह। यह सिर पल्ल उसके समय को अर्थात् गति को निर्धारित करती है।



चित्र न० ३६ में सॉ टूथ वेव्ह दिखाया गया है। 'अ' वह बिन्दु है जब स्कैनिंग प्रारम्भ हुई। जब बीम स्कैनिंग करत हुए 'ब' बिन्दु तक पहुँची तो वोल्टेज बट

आफ (Cut off) हो गए। उस समय बीम फोरन 'स' पर आ जाती है। वह व्दकिंग या पलाई बंद करवाना है। जब बीम 'स' पर पहुँची तो पुन वोल्टेज मिलना प्रारम्भ हो जाता है। अब बीम स से द बिन्दु तक स्कैनिंग करेगी।

आप ध्यान दीजिए कि इसमें दो प्रकार की क्रियाएँ हो रही है—

(१) बीम का क्षतिज दिशा (Horizontal) में चलना।

(२) बीम का ऊपर से नीचे (Vertical) जाना।

प्रथम क्षिप्रा हारिजेटल डिफ्लेक्शन के कारण और दूसरी क्रिया वर्टीकल डिफ्लेक्शन के कारण होती है। अब यह नितान्त आवश्यक है कि निश्चित समय पर दोनों क्रियाएँ क्रमश होती रहें। अत दोनों को आपस में सिंक्रोनाइज्ड या समयबद्ध किया होता है। हमें हारिजेटल और वर्टीकल डिफ्लेक्शन वोल्टेज ट्रांस्मीटर के आग्नि-लेटर से प्राप्त होते रहते हैं।

वर्टीकल ब्लॉकिंग

एक ग्रैय टाइमबेस आग्नि-लेटर अंतिम लाइन टी स्कैनिंग समाप्ति पर बीम को नीचे से ऊपर ले जाने के लिए वर्टीकल डिफ्लेक्शन

वोल्टेज उत्पन्न करता है। जब बीम नीचे से ऊपर की ओर जाती है, तो परदे पर उसका किंचित् भी आभास नहीं मिलता। यह वर्टिकल वोल्टेज (पल्स) उस पल्स से १२ गुन्नी अधिक होती है, जो बीम को एक लाइन की स्कैनिंग समाप्ति पर दूसरे लाइन के प्रारम्भ में लाती है। यह वर्टिकल वोल्टेज भी एक कम फ्रीक्वेंसीवाले सॉट्रूप आशीलेटर से उत्पन्न करते हैं। ताकि इसका कार्य भी ठीक समय पर हो सके।

आपने महसूस किया होगा कि हॉरिजेंटल और वर्टिकल पल्स नियत समय पर बनते रहते हैं। सेट में चित्रवाना सिग्नल मिले अथवा नहीं मिले इनका बनना जारी रहता है। टेलिविजन सेट में दोनों पल्स मिलकर लाइन और फ्रेम बनाते हैं जिसे 'रास्टर' कहते हैं जो स्क्रीन पर एक रोशनी के गोले की तरह दिखता है।



टी०वी० कैमरा ट्यूब

टेलिविजन रिसीवर की रचना मात्र से ही हम दृश्य देखने का आनन्द प्राप्त करने लगे हों, ऐसी बात नहीं है। इसी शृंखला की प्रथम कड़ी है—टेलिविजन कैमरा ट्यूब। जो दृश्य को विद्युत् लहरों में परिवर्तित करके प्रसारण योग्य बनाता है।

सबप्रथम श्री एच०आर० हटज का ध्यान इस ओर आकर्षित हुआ। श्री हालॉक्स ने प्रतिपादित किया था कि जस्ते में से, अल्ट्रा-वायलेट किरणों के प्रभाव से इलेक्ट्रॉन अलग किए जा सकते हैं। इसी आधार पर निरंतर प्रयोग कर यह निश्चित हो गया कि प्रकाश को विद्युत् धारा में बदला जा सकता है। जिसके फलस्वरूप फोटो सेल अस्तित्व में आया।

फोटो सेल के संवध में पहले ही बताया आया है कि उनपर प्रकाश पड़ते ही वे इलेक्ट्रॉन छोड़ते हैं और विद्युत् धारा बहने लगती है। कम प्रकाश से कम और अधिक प्रकाश से अधिक विद्युत् बहती है।

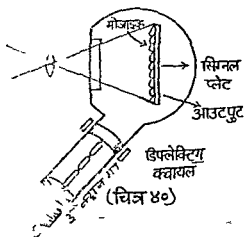
वैसे तो टी०वी० कैमरा ट्यूब कई प्रकार के होते हैं। किन्तु रचना में एक ही आधार यही फोटो सेल है। प्रथम कैमरे से लेकर

उनके क्रमिक विकास को दृष्टिगत कर हम निम्नलिखित कैमरा ट्यूबों का अध्ययन करेंगे—

- (१) आइकोनोस्कोप,
- (२) इमेज आर्थीकॉन,
- (३) विडिकान टी०वी० कैमरा ट्यूब ।

१ आइकोनोस्कोप

इस कैमरे का प्रयोग सबसे प्रथम ज्वोरिक्विन ने किया था । यह एक साधारण कैमरे की भाँति होता है । जिसमें फिल्म के स्थान पर एक स्क्रीन लगी होती है । जिसे मोजाइक (Mosaic) कहा जाता है । यह मोजाइक दरअसल छोटे-छोटे असंख्य फोटो सेलों का समूह-मात्र है ।



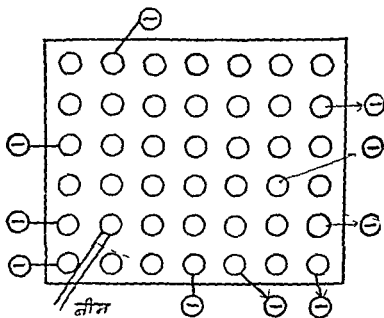
इस ट्यूब के मुख्यतः तीन भाग होते हैं —

- १ मोजाइक
- २ कनेक्टर रिंग

३ इलेक्ट्रानिक बीम

वैसे मोजाइक (Mosaic) का अर्थ होता है—रंगीन काँच, रंगीन प्लास्टिक के टुकड़े अथवा बहुरंगी पत्थरों से बना डिजाइन। प्रायः ऐसा प्रयोग आपने भवनों की सज्जा में देखा होगा। टी०वी० कमरा ट्यूब—आइकोनोस्कोप में जो मोजाइक लगा होता है, वह अनेक फोटो सेलों का समूह होता है।

धातु (चाँदी) की एक पतली भिल्ली को अन्नक की प्लेट पर रखकर उसे गर्मी पहुँचाते हैं। जिसके कारण चाँदी की तह पिघलकर छोटे-छोटे कणों के रूप में अन्नक की प्लेट पर जम जाती है।



(चित्र न० ४१)

यब प्रत्येक कण पर केसियम (Caesium) की तरह जमा नी जाती है। लोजिए-प्रत्येक चांदी का कण फोटो सेल में परिवर्तित हो गया। पदार्थ के दूसरी आर किसी धातु की पतली तरह जमा दी जाती है, जैसे सिग्नल प्लेट कहते हैं। तात्पर्य यह है कि मोजाइक की बनावट एक कडेंसर के समान होती है।

जैसे ही लेंस के द्वारा कोई चित्र मोजाइक पर पड़ा, प्रकाश की तीव्रता अथवा कम प्रकाश से इन फोटो सेलों से विभिन्न मात्रा में इलेक्ट्रॉन छूटते हैं।

जिस फोटो सेल से इलेक्ट्रॉन निकल, वह पॉजिटिविटी चार्ज रह जाता है। आप यह भी कह सकते हैं कि मोजाइक पर जिस चित्र का प्रकाश पड़ा है, उसी के धनरूप मोजाइक, धनात्मक प्रतिकृति बन जाता है। जहाँ पर अधिक प्रकाश पड़ा है, वहाँ अधिक धनात्मक है जहाँ कम पड़ा है वहाँ कम।

मोजाइक से निकले हुए इलेक्ट्रॉनों को कलेक्टर रिंग पकड़कर संग्रह करता जाता है और उन्हें आइकोनोस्कोप से बाहर हटा देता है।

आइकोनोस्कोप के सकरे भाग में एक इलेक्ट्रॉनिक गन होती है, जिससे इलेक्ट्रॉनिक बीम (इलेक्ट्रॉनों का प्रवाह) निकलती है। ये इलेक्ट्रॉन उसके फिन्गामेण्ट में से निकलते हैं और उनका प्रवाह वाल से बारीक होता है। यह सीधे मोजाइक पर पड़ती है। जिस फोटो सेल से इलेक्ट्रॉन निकल चुका है उसकी तुरत पूर्ति करती है। यह इलेक्ट्रॉनिक बीम दो जोड़े धातु प्लेटों के मध्य से गुजरती है। इन धातु प्लेटों की सहायता से ही बीम को दायें-बायें अथवा ऊपर नीचे की ओर घुमाया जा सकता है। ऐसी ही प्लेटें बंधोड रे ट्यूब में भी लगी होती हैं जो इलेक्ट्रॉनिक बीम का दिशा निर्धारण करती हैं।

मोजाइक के ऊपरी बाएँ कोने से इलेक्ट्रॉनिक बीम का कार्य

प्रारंभ होता है। पहली लाइन समाप्त करके दायें से पुन नीचे की पंक्ति में बाएँ कोने से यह कार्य शुरू कर देता है और पूरे मोजाइक को यह इलेक्ट्रॉन की पूर्ति करते रहता है।

इस इलेक्ट्रानिक बीम की आवश्यकता इसलिए पड़ती है ताकि जिस फोटो सेल ने जितने इलेक्ट्रान छोड़े हैं वह इस बीम से उतने ही इलेक्ट्रॉन प्राप्त कर ले। इस प्रकार यह बीम मोजाइक पर ऊपर से नीचे ६२५ लाइन बनाती है और एक सेकंड में २५ पूर्ण चित्रों की गति रखती है। अर्थात् यह बीम एक सेकंड में मोजाइक पर $625 \times 25 = 15625$ बार-ऊपर-से-नीचे की ओर चलती है।

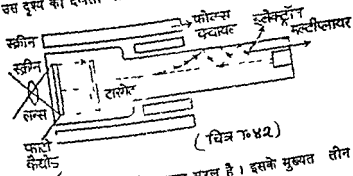
फोटो सेलों पर प्रकाश पड़ते ही उनमें से इलेक्ट्रॉन निकल जाते हैं और वे घनात्मक हो जाते हैं। उनपर पुन इलेक्ट्रॉनिक बीम पड़ते ही वे निगेटिवली चार्ज हो जाते हैं। अब वह घनात्मक आवेश डिस्चार्ज हो जाता है। सिग्नल प्लेट के साथ एक लोड रेजिस्टेंस लगाकर उस घनात्मक आवेश को ग्रहण कर लिया जाता है। यही घनात्मक वोल्टेज वीडियो या 'विजन' वोल्टेज कहलाता है।

विजन वोल्टेज को एम्प्लीफाई करके प्रसारित करने के लिए विद्युत् लहरों में मिलाकर ट्रांस्मीटर को दिया जाता है। यह पॉजिटिव विजन वोल्टेज, प्रकाश की तीव्रता के अनुसार कम या अधिक वोल्टेज के होते हैं और तीव्रगति से टाका घूम चानू रहता है।

२ इमेज ट्रायोकोन

इस कैमरे का आविष्कार भी प्रसिद्ध वैज्ञानिक ज्वोरिकन ने ही किया था। इसका प्रयोग इसलिए अधिक किया जाता है कि यह कम प्रकाशित दृश्य को भी अच्छी तरह चित्रित कर लेता है। इस में कई एक् लेंस लगे होते हैं जिनके कारण दूर या नजदीक के चित्र

स्पष्ट लिए जा सकते हैं। इसमें एक विशेषता और है। इस कैमरे के साथ ही एक एम्प्लीफायर लगा होता है जो इससे मिलनेवाली आज-टपुट वोल्टेज को बढ़ाकर पिक्चर ट्यूब को देते हैं। ताकि कैमरामन उस दृश्य को देखता भी जाता है, जो चित्रित किया जा रहा है।



(चित्र 7.82)

इसकी बनावट भी अत्यन्त सरल है। इसके मुख्य तीन प्रमुख भाग होते हैं —

- १ फोटो कैथोड
- २ टारगेट
- ३ इलेक्ट्रॉनिक बीम

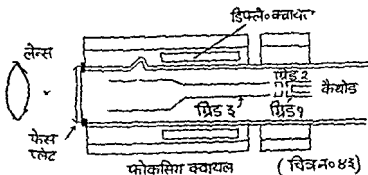
कैमरे के सामने लगे लेंस के द्वारा प्रकाश किरणें, फोटो कैथोड पर पड़ती हैं। यह अघ-भारदशक और अत्यधिक संवेदनशील होता है। फोटो पदार्थ की तह अंदर की ओर लगी होती है। जब इस कैथोड से गुजरकर प्रकाश की किरणें फोटो पदार्थ पर पड़ती हैं तो प्रकाश की मात्रा के अनुसार उसमें से इलेक्ट्रॉन छूटते हैं। ये इलेक्ट्रॉन सीधे ही जाकर सामने लगे टारगेट से तीव्रगति से टकराकर प्रतिकृति उत्पन्न करते हैं। यह टारगेट शीशे की पतली प्लेट होती है। जब टारगेट से इलेक्ट्रॉन टकराते हैं तो कुछ इलेक्ट्रॉन वहाँ से पुन निकलते हैं। इस क्रिया को सैकंडरी एमिशन (Secondary Emission) कहते हैं। इन निकले हुए इलेक्ट्रॉन की स्क्रीन अपनी ओर

आकर्षित करता है, जो धनात्मक आवेश लिए होता है। शीशे की प्लेट में से जितने इलेक्ट्रॉन निकले, उतनी जगह पॉज़िटिव हो जाती है। यह पॉज़िटिव चार्ज प्लेट के पीछे भी आ जाता है। इसी ओर एक इलेक्ट्रॉन गन लगी हुई है, जिसमें से इलेक्ट्रॉनिक बीम छूटकर इन पॉज़िटिव स्थानों का इलेक्ट्रॉन से भरना शुरू कर देती है।

अब बीम इस प्लेट से टकराकर वापस लौटती है तो उसमें उतने इलेक्ट्रॉन कम होते हैं जो प्लेट के पॉज़िटिव हिस्सों में भर गए। वापसी में इलेक्ट्रॉनिक बीम की दिशा कुछ तिरछी होती है। जब यह बीम इलेक्ट्रॉनिक गन के कैथोड से निकलती है तो काफी तेज़ी से आती है किन्तु टारगेट के पास इसकी गति को कम कर दिया जाता है। ताकि टारगेट से तेज़ी से टकराकर यह भी सेकंडरी एमिशन का प्रभाव पड़ा न करे। टारगेट में जहाँ कम प्रकाश पड़ा था, कम इलेक्ट्रॉन निकले और अधिक प्रकाश पड़े हुए स्थान से अधिक। उनको उसी प्रकार भरकर जब बीम वापस लौटती है तो उसमें उसी के हिसाब से कम अधिक इलेक्ट्रॉन बचे होते हैं। यह बीम वापसी में इलेक्ट्रॉन मल्टीप्लायर इलेक्ट्रॉन से टकराती है। जहाँ पर पाँच प्लेटें लगी होती हैं। जब प्लेट में एक इलेक्ट्रॉन टकराता है तो सेकंडरी एमिशन के कारण तीन इलेक्ट्रॉन निकलते हैं। वे आगे दूसरी प्लेट से टकराकर ६ इलेक्ट्रॉन बन जाते हैं। परिणामतः पाँचवी प्लेट से टकराकर एक इलेक्ट्रॉन के लगभग ५०० इलेक्ट्रॉन बन जाते हैं। इससे कारण आउटपुट लोड रेजिस्टेंस में करंट चलने लग जाती है और हमें वीडियो वोल्टेज मिलने लगता है।

विडिकॉन कैमरा ट्यूब

यह कैमरा ट्यूब छोटे आकार के टेलिविज़न कैमरा में प्रयुक्त होता है। इस ट्यूब को आर्थोक्वाट ट्यूब से अधिक प्रकाश देना पड़ता है।



इस ट्यूब में लेंस के द्वारा प्रकाश किरणें फोस प्लेट पर प्रति-
 कृति या छवि बनाती हैं। इसके कैथोड पर एंटीमनी ट्राई सल्फाइड
 की सतह होती है। उस पर जैसे जैसे रोशनी पड़ती है, उसकी बाध-
 कता (Resistance) कम होती है और उसमें करंट अधिक चलती
 है। इसीलिए इस ट्यूब को अधिक रोशनी देने की आवश्यकता
 पड़ती है।

इलेक्ट्रॉनिक बीम तीसरे ग्रिड के द्वारा केन्द्रित होकर जब एंटी-
 मनी युक्त सतह पर पड़ती है तो उस प्लेट में, प्रकाश पड़ने पर जो
 धनात्मक आवेश था, वह समाप्त हो जाता है। जिसके फलस्वरूप
 हम एक ऐसी करंट मिलेगी जो प्रकाश की तीव्रता के अनुसार कम
 या अधिक होगी। इस करंट को हम वीडियो-एम्प्लीफायर से प्रवर्धित
 कर लेते हैं। हा! उस एंटीमनीयुक्त सतह को हम फोटो कॅथोड
 लेयर कहते हैं।

इस अध्याय में वर्णित कैमरा ट्यूबों के अलावा और भी ट्यूबें
 होते हैं। किन्तु विषय विस्तार के कारण उन्हें छोड़ रहा हूँ। वैसे
 उनका प्रयोग आजकल होता भी नहीं है।

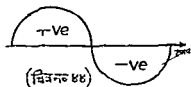


विभिन्न फ्रीक्वेंसियाँ

टेलिविजन में विभिन्न प्रकार की विद्युत् एवं ध्वनि लहरें प्रयुक्त होती हैं। इस अध्याय में हम मात्र उन्हीं लहरों का परिचय प्राप्त करेंगे।

अ साइन वेव्ह (Sine Wave)

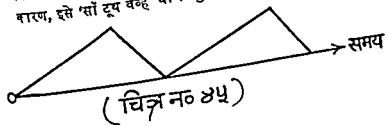
रेडियो सेट में हमें विभिन्न प्रकार की लहरों की आवश्यकता पड़ती है, जिन्हें ऑडीलेटर के द्वारा हम उत्पन्न कर लेते हैं। रेडियो में ऑडीलेटर से उत्पन्न लहर 'साइन वेव्ह' कहलाती है। जिसका ऊपरी अर्धवृत्त घनात्मक और निचला अर्धवृत्त ऋणात्मक होता है।



ब साँ दूष वेव्ह (Saw Tooth Wave)

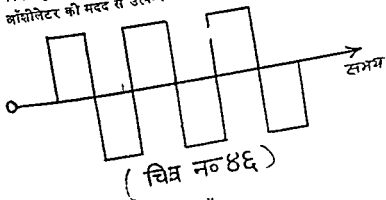
ऑडीलोस्कोप के लिए अथवा टेलिविजन में स्कैनिंग के समय को निर्धारित करने के लिए हमें एक ऐसी लहर की आवश्यकता पड़ती है। जो एक निश्चित समय तक, धीरे-धीरे बढ़े और फिर फौरन शून्य

बिंदु पर आ जाए। उसके बाद पुन यह घटती जाए और यह क्रम निरन्तर जारी रहे। ऑशीलोस्कोप के स्क्रीन पर यह लहर बाई-दाई और ऊपर की तरफ बढ़ती हुई और फौरन नीचे आती हुई दिखती है। इसके रूप के कारण, आरी के दाँतों की तरह दिखने के कारण, इसे 'सॉ टूथ वेव' या त्रिभुजाकार लहर कहते हैं।



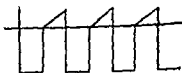
स स्क्वेयर वेव (Square Wave)

यह लहर चतुर्भुजाकार होती है। प्रारम्भ में यह ऊपर की ओर जाती है। फिर थोड़ी देर स्थिर रहने के बाद फौरन नीचे आ जाती है। थोड़ी देर बाद पुन ऊपर की ओर बढ़ जाती है। यदि इसकी ऊँचाई और चौड़ाई में अन्तर पड़ जाए तो आप इसे आयताकार लहर भी कह सकते हैं। यह लहर मल्टीवाइडर और ग्लॉबिंग ऑशीलेटर की मदद से उत्पन्न की जाती है।



ब ट्रैपेजोइडल वेव्ह (Trapezoidal Wave)

इस लहर का प्रयोग टेलिविजन सेट में इलेक्ट्रोमैग्नेटिक स्वीप के लिए किया जाता है। जिसका उल्लेख अगले किसी अध्याय में किया जाएगा। यह लहर चतुर्भुजाकार और त्रिभुजाकार लहरों की मिली जुली आकृति होती है। नीचे की ओर चौकोर और ऊपर त्रिभुजाकार होती है।



(चित्र नं० ४६)

प्रकाश तरंग

विभिन्न प्रयोगों से वैज्ञानिकों ने सिद्ध कर दिया है कि प्रकाश, तरंगों के रूप में चलता है। इनकी लम्बाई अगस्ट्रोम की इकाई से मापी जाती है। 10^8 अगस्ट्रोम एक मीटर के बराबर होता है। अगस्ट्रोम को 'A°' चिह्न से दर्शाया जाता है।

प्रत्येक रंग की प्रकाश तरंग की अपनी लम्बाई अलग होती है। जैसे लाल रंग के प्रकाश तरंग की लम्बाई लगभग 7500 A° है। इसमें कुछ अधिक लम्बाई वाली तरंगों को 'इन्फ्रारेड वेव्ह' कहा जाता है। नीले रंग की प्रकाश तरंग 4000 A° लम्बाई की होती है। उससे कम लम्बाई वाली तरंगों (300 A° तक) 'अल्ट्रा वायलेट' कहते हैं। 150 A या उससे कम लम्बाई वाली (10 तक) प्रकाश किरणें 'क्ष विरण' (X-Rays) कहलाती हैं। 1 A से 10^8 A तक की लम्बाई वाली किरणों को 'गामा विरण' और 10^8 से 10^{10} A तक लम्बी किरणें 'कास्मिक विरण' कहलाती हैं।

रेडियो वेव्ह जिसे इलेक्ट्रोमैग्नेटिक तरंग भी कहा जाता है और प्रकाश तरंगों की गति समान होती है। अर्थात् दोनों ही तरंगों की गति 3×10^{10} मील प्रति सेकंड है।

टेलिविजन की फ्रीक्वेंसी रेंज

टेलिविजन के फ्रीक्वेंसी रेंज को हम तीन भागों में विभक्त करते हैं—

- १ लो बैंड—४० मेगा सा० से ७८ मे० सा० तक,
- २ हाई बैंड—१७४ मे० सा० से २१६ मे० सा० तक,
- ३ अल्ट्रा हाई फ्रीक्वेंसी बैंड ४७० मे० सा० से ६४० मे० सा० तक ।

टेलिविजन की फ्रीक्वेंसी प्रकाश तरंगों की तरह सीधी रेखा में जाती हैं, पृथ्वी की गोलाई के साथ मुड़ती नहीं है। यही कारण है कि टेलिविजन कार्यक्रम एक निश्चित दूरी तक ही दिखाई देते हैं। उसके पश्चात् पुनः एक उपकेंद्र बनाकर कार्यक्रम को आगे प्रसारित किया जाता है।

टेलिविजन का बैंड सिस्टम इस प्रकार होता है —

- १ प्रथम बैंड—४० मे० सा० से ६८ मे० सा० तक,
- २ द्वितीय बैंड—८७.५ मे० सा० से १०० मे० सा० तक,
- ३ तृतीय बैंड—१७४ मे० सा० से २१६ मे० सा० तक
- ४ चतुर्थ बैंड—४७० मे० सा० से ६१० मे० सा० तक,
- ५ पंचम बैंड—६१० मे० सा० से ७४० मे० सा० तक ।

द्वितीय बैंड का प्रयोग नहीं किया जाता। अतः केवल चार ही बैंड कायशील रहते हैं।

चैनल

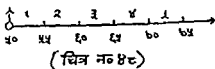
टेलिविजन स्टेशन अपना कार्यक्रम जिस फ्रीक्वेंसी पर प्रसारित करते हैं उसकी चौड़ाई को 'चैनल' कहते हैं। इस चैनल में दृश्य और ध्वनि साथ-साथ प्रसारित की जाती हैं। भारतीय प्रणाली की फ्रीक्वेंसी की चौड़ाई ७ मे० सा० है।

मान लीजिए, प्रसारित प्रणाली के चैनल की चौड़ाई ५ मे० सा० और क' स्टेशन ६५ मे० सा० पर कार्यक्रम प्रसारित करता

है। मान लीजिये प्रथम बण्ड म ५० मे ७५ मे० सा० तक की रेन्ज है। आप देखेंगे कि इस बण्ड म ५ मे० सा० प्रति स्टेशन के हिसाब से ५ चैनल हैं और व' स्टेशन उस बण्ड के चौथे चैनल पर अपना कार्यक्रम प्रसारित करता है। ध्यान रहे, यह केवल उदाहरणाय है।

विश्व म अलग-अलग प्रणालियाँ प्रचलित हैं।

यूरोप के एक चैनल की चौड़ाई ७ मे० सा० अमे-



रिक्न प्रणाली की ६ मे० ना० ब्रिटिश प्रणाली की ८ मे० सा० और फ्रेंच प्रणाली की १४ म० मा० होती है। भारतीय प्रणाली में यूरोपीय प्रणाली के अनुरूप ७ मे० सा० के चैनल में कार्यक्रम प्रस्तुत किया जाता है।

दिल्ली टेलिविजन स्टेशन की फ्रीक्वेंसी

भारतीय प्रणाली के अनुसार इस स्टेशन के चैनल की चौड़ाई (width) ७ मे० सा० है। यह प्रथम बण्ड के चौथे चैनल पर (६१-६८ मे० सा०) अपना कार्यक्रम प्रसारित करता है। इसके दृश्य का कार्यक्रम ६२.२५ मे० सा० पर और ध्वनि ६७.७५ मे० सा० पर ब्राडेकास्ट किया जाता है। दोनों फ्रीक्वेंसी के मध्य ५.५ मे० सा० का अन्तर होता है।

टेलिविजन सिग्नल फ्रीक्वेंसी

टेलिविजन की सिग्नल फ्रीक्वेंसी निम्न बातों पर आधारित है —

- १ स्क्रीन का अनुपात
- २ एलीमेंट की संख्या,
- ३ फ्रेम में लाइनों की संख्या।

१ स्क्रीन का अनुपात

कमोड रे ट्यूब के स्क्रीन की लम्बाई और चौड़ाई का अनुपात आपस में ४ : ३ है। अर्थात् यदि लम्बाई १६" है तो चौड़ाई १२" होगा। इसे आकृति अनुपात (Aspect Ratio) कहते हैं।

२ एलीमेंट की सख्या

स्कैनिंग के समय चित्र को ६२५ लाइनों में और प्रत्येक लाइन को बिंदुओं (Dots) में परिवर्तित कर लिया जाता है। ये बिंदु एलीमेंट कहलाते हैं। कोई बिंदु सफेद या कम काला या गहरा काला हो सकता है। इन्हें ही क्रम से दूरसारित किया जाता है। अधिक काला बिंदु अधिक वोल्टेज और सफेद कम वोल्टेज उत्पन्न करता है। इस चमक को दर्शानेवाला सिग्नल वीडियो फ्रीक्वेंसी सिग्नल कहलाता है। दो बिंदु या एलीमेंट मिलकर एक चक्र (cycle) पूरा करते हैं।

३ फ्रेम में लाइनों की सख्या

एक सेकंड में २५ चित्र या फ्रेमों की स्कैनिंग की जाती है। प्रत्येक चित्र में ६२५ लाइनें होती हैं।

अतः हम टेलिविजन स्टेशन का कार्यक्रम दूरसारित करने के लिए चैनल की चौड़ाई (Band Width) पात करेंगे। मान लीजिये स्क्रीन का अनुपात ४ : ३ है। एक फ्रेम में ६२५ लाइनें और प्रत्येक लाइनों में ६२५ बिंदु (Elements) होते हैं। दो बिंदु मिलकर एक चक्र बनाते हैं तथा २५ चित्र एक सेकंड में प्रसारित किए जाते हैं।

सूत्र—

$$\text{चैनल की चौड़ाई} = \frac{4}{3} \times \frac{K^2 \times \text{फ्रेमों की संख्या}}{2}$$

$$K^2 = \text{लाइन} \times \text{बिन्दु}$$

$$= \frac{4}{3} \times \frac{625 \times 625 \times 25}{2}$$

$$= \frac{15625000}{2}$$

$$= 6250000 \text{ अर्थात् } 6.25 \text{ मे० सा०}$$

इसी आधार पर एक चैनल की चौड़ाई ६ या ७ मे० सा० रखी जाती है। ताकि एक ही बैंड में अथ स्टेशनो को भी अपना कार्यक्रम दूरसारित करने का अवसर मिले।



१२

एरियल

टेलिविजन के सिग्नल सीधी रेखा में गमन करते हैं। वे आकाश में अनन्त की ओर जा सकते हैं किन्तु परावर्तित होकर पुनः धरती की ओर नहीं लौट सकते। और न ही पृथ्वी की गोलाई के समानान्तर हो चलते हैं। इसीलिए टेलिविजन स्टेशन के एंटेना काफी ऊँचाई पर रखे जाते हैं। ताकि दूर तक के सेट उन तरंगों को ग्रहण कर पाएँ। अतः टेलिविजन सेट के लिए सही रूप से एरियल का लगाना काफी महत्वपूर्ण और आवश्यक है। गलत ढंग से लगाया गया अथवा अपर्याप्त एरियल कभी सही रूप से सिग्नल नहीं पकड़ पाएगा और चित्र स्पष्ट नहीं आएगा।

टेलिविजन एरियल निम्नलिखित प्रकार के होते हैं :—

- १ हाफवेव्ह डाइपोल एरियल,
- २ यागी एरियल,
- ३ फोल्डेड डाइपोल एरियल

१ हाफवेव्ह डाइपोल एरियल

यह एक अत्यन्त लघु एवं सादा एरियल है। इसे टेलिविजन स्टेशन की दिशा में समानान्तर लगाया जाता है। इसके दो क्षण्ड

होते हैं। किसी भी डाईपोल की लम्बाई टेलिविजन स्टेशन की फ्रीक्वेंसी के अनुरूप होती है। डाईपोल की लम्बाई $465/\text{विजन फ्रीक्वेंसी (मे० सा०)}$ के बराबर होती है।

मान लीजिए किसी टेलिविजन स्टेशन की विजन फ्रीक्वेंसी ६७ मे० सा० है। अतः उसके डाईपोल की लम्बाई —

$$465/\text{फ्रीक्वेंसी}$$

$$= \frac{465}{67} = 7 \text{ फीट होगी।}$$

अथवा उसके प्रत्येक खंड की लम्बाई ३.५ फीट होनी चाहिए। यह एंटेना पोले राड की तरह होता है जिसमें अंदर लीड इन वायर लगी होती है जिसे ट्रांसमिशन लाइन कहते हैं। एंटेना (एरियल) टेलिविजन रिसीवर से मेल खाता हुआ होना चाहिए। इसका इम्पीडेंस ७० या ७५ ओह्म होता है।

रिफ्लेक्टर

यह एक रांड का तरह होता है। जिसे एरियल के साथ लगा देने से — उससे वोल्टेज बढ़ जाते हैं। इसे डाईपोल के साथ लगा दिया जाता है। इसकी लंबाई स्टेशन की वेवलेंथ से (फीट में) लगभग आधी होती है। स्टेशन के वेवलेंथ के दसवें से पचीसवें भाग की लंबाई पर डाईपोल एरियल के पार्श्व में इसे लगा दिया जाता है। इसके साथ लीड इन वायर (एरियल का तार) नहीं लगाते हैं। इसके नाम से ही कार्य का अनुमान आप लगा सकते हैं। यह राड सिग्नल को पकड़कर पुनः डाईपोल की ओर परावर्तित कर देता है। यह राड डाईपोल से ५% तक बड़ी होती है।

ऑपररेटर

यह भी रिफ्लेक्टर की तरह एक रांड होता है और लीड

एनवायर से इसका कोई संबंध नहीं होता। इसे डाईपोल के आगे आता है। यह डाईपोल से थोड़ा छोटा होता है। यह भी आने-वाले सिग्नल को पकड़कर पुनः परावर्तित करता है। डाईपोल से इसरी दूरी, स्टेशन के वेवलेंथ का दसवाँ भाग होती है। साधारण डाईपोल के साथ डॉपरेक्टर नहीं लगाते हैं।

यागी एरियल

इस एरियल का नाम इसके जापानी आविष्कारक श्री हिदेत्सुगु यागी के नाम पर रखा गया है। इसमें छोटे बड़े कई रिफ्लेक्टर और डायरेक्टर लग होते हैं। यदि इसे ऊँचे स्थान पर लगाया जाए तो चित्र अधिक स्पष्ट दिखाई देते हैं। अतः इसका प्रयोग कमजोर सिग्नलवाले क्षेत्रों में किया जाता है।

फोल्डेड डाईपोल एरियल

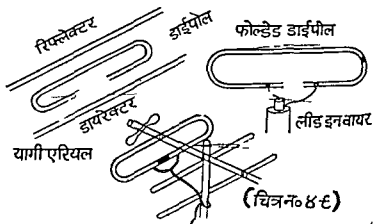
इस एरियल में दो डाईपोल समानान्तर होते हैं। इसका इम्पीडेन्स लगभग ३०० ओह्म होता है। फोल्डेड डाईपोल एरियल पूर्व वर्णित डाईपोल एरियल से अधिक फ्रीक्वेंसी ग्रहण करता है। दोनों छण्डों के मध्य २ या ३" का अंतर होता है। इसके रिफ्लेक्टर की लम्बाई (फीट में) — $452 / \text{फ्रीक्वेंसी (मे० सा०)}$ और डाईपोल से दूरी $150 / \text{फ्रीक्वेंसी (मे० सा० म)}$ होती है। इसी प्रकार डॉपरेक्टर की लम्बाई $450 / \text{फ्रीक्वेंसी (मे० सा०)}$ और दूरी $150 / \text{फ्रीक्वेंसी (मे० सा०)}$ होती है।

कम फ्रीक्वेंसी हेतु रिफ्लेक्टर को और अधिक फ्रीक्वेंसी हेतु डॉपरेक्टर को व्यवस्थित करना पड़ता है।

साधारण

साधारणतया डाईपोल तारों की पतली पोलो होती है। जिसका व्यास लगभग $3/16$ इंच होता है। इसमें रत भरकर

मनचाहे आकार में मोड़ा जा सकता है। बाद में रेत खाली करके इसे क्लैम्प से कस दिया जाता है और एक सिरे पर कनेक्शन वायर और दूसरे पर शील्ड वायर लगा देते हैं।



एरियल का तार लगाना

एरियल को सेट से जोड़नेवाली तार फीडर केबल कहलाती है। यह तार दो प्रकार की होती है—

१ एयर स्पेस्ड (Airspaced)—जिसमें खाली स्थान में वायु होती है।

२ सॉलिड डायलेक्टिक (Solid Dielectric)—किन्तु यह कम व्यवहृत है। तार की बाधा, एरियल की बाधा के बराबर होनी चाहिए। डाईपोल के तार और शील्ड वायर को क्वायल से जोड़ते समय मध्य में एक-एक कडेंसर जोड़ दें ताकि सेट का वोल्टेज एरियल तक न पहुँचे। इन कडेंसरों का मान ५० से २५००० पा० फेराड तक होता है। यह क्वायल सेट के ट्यूब सर्किट को एरियल से मेल खिलाने के लिए करते हैं। शील्ड वायर को अर्थ भी करना पड़ता है।



ट्रांसमिशन पद्धति

टेलिविजन दूरअस्त्र दृश्य और ध्वनि का अनोखा संयोजन है। इसके प्रसारण पद्धति में चित्र व ध्वनि एक साथ प्रसारित किए जाते हैं। दोनों को फ्रीक्वेंसी अलग होती है। चित्र का सिग्नल 'विजन सिग्नल' और ध्वनि का 'साउंड सिग्नल' कहलाता है। साथ-साथ प्रसारित किए जाने पर भी एक सिग्नल दूसरे सिग्नल में बाधा उत्पन्न नहीं करते।

हम टेलिविजन प्रसारण पद्धति को दो भागों में विभक्त कर सकते हैं।

१ ध्वनि संप्रेषण (Sound Transmission)

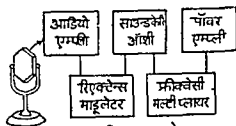
२ चित्रसंप्रेषण (Video Transmission)

१ ध्वनि संप्रेषण

माइक्रोफोन द्वारा ध्वनि लहरों को विद्युत् लहरों में परिवर्तित करके ऑडियो एम्प्लीफायर में भेज दिया जाता है। जहाँ ये ध्वनि लहरियाँ प्रवर्धित (Amplify) होकर, आगे की ओर लगे, रिप्लेट्स वाल्व को दे दी जाती हैं। यह स्टेज रिप्लेट्स माड्युलेटर कहलाता है। रिप्लेट्स वाल्व के साथ ही साउंड

कैरियर ऑशीलेटर लगा हुआ है। जैसे ही सिग्नल रिएक्टेंस माड्युलेटर में पहुँचता है, उसके रिएक्टेंस में भी ध्वनि लहरों के अनुसार फर्क पड़ेगा। चूँकि यही सिग्नल, साथ में ही लगे, साउंड कैरियर ऑशीलेटर में पहुँचेगा। अतः वहाँ भी ऑशीलेटर में उत्पन्न फ्रीक्वेंसी को घटाना-बढ़ाना गुरु कर देगा।

साउंड कैरियर ऑशीलेटर से प्राप्त फ्रीक्वेंसी को अगले स्टेज फ्रीक्वेंसी मल्टीप्लायर में दे देते हैं जो उसे लगभग दुगुनी कर देता है। यह दुगुनी हुई सिग्नल (फ्रीक्वेंसी माड्युलेटेड सिग्नल) अपनी यात्रा के अन्तिम चरणों में निरन्तर शक्तिशाली होती जाती है। इस सिग्नल को अन्तिम रूप से शक्तिवान बनाता है—पावर एम्प्लीफायर स्टेज। और उस स्टेज से प्राप्त सिग्नल एरियल द्वारा प्रसारित कर दिया जाता है।

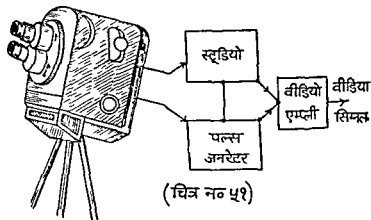


(चित्र न० ५०)

२ दृश्य संप्रेषण

चित्र का संप्रेषण काफी कठिन मार्गों से गुजरकर ही सम्भव हो पाता है। इसीलिए यह भाग अत्यन्त महत्वपूर्ण है। इस यात्रा की गुरुत्वात्त केंद्रे की श्रृंखला से होती है। जो वह देखता है, सेट के स्क्रीन पर हम देखते हैं। कैमरा अपने सामने के दृश्य का चित्र उतारता है। चित्र का सिग्नल वोल्टेज प्रथमतः मॉनीटर के कक्ष

को प्रेषित किया जाता है। इसी वक्त में सिन्क्रोनाईजिंग पल्स मिश्रित कर दिया जाता है। सिन्क्रोनाईजिंग पल्स के कारण ही हमें रिसीवर में भी उसी क्रम से प्रकाश के सिग्नल के आय मिलते

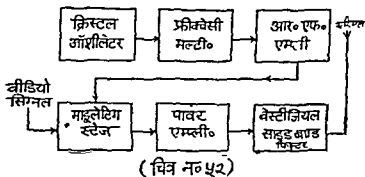


हैं जैसा प्रसारित किया जाता है। सिन्क्रोनाईजिंग पल्स मिला हुआ चित्र का सिग्नल 'वीडियो सिग्नल' कहलाता है। यह सिग्नल वीडियो एम्प्लीफायर में प्रवर्धित कर अगले स्टेज को दे दिया जाता है।

क्रिस्टल आशीलेटर वीडियो सिग्नल को प्रसारित करने के लिए करियर फ्रीक्वेंसी पैदा करता है। यह फ्रीक्वेंसी अगले स्टेज में जिसे फ्रीक्वेंसी मल्टीप्लायर कहते हैं दुगुनी या अधिक बढ़ा ली जाती है। फ्रीक्वेंसी मल्टीप्लायर का आउटपुट फ्रीक्वेंसी ही उस स्टेशन के विजन की करियर फ्रीक्वेंसी होगी। मान लीजिए दिल्ली स्टेशन के विजन की करियर फ्रीक्वेंसी ६२२.५ मे० सा० है। यही फ्रीक्वेंसी हमें फ्रीक्वेंसी मल्टीप्लायर स्टेज देगा।

करियर फ्रीक्वेंसी को आर० एफ० स्टेज में प्रवर्धित किया जाता है। उसके बाद माड्युलेटिंग स्टेज में, उस फ्रीक्वेंसी में,

आकर मिल जाता है। यह मिश्रित फ्रीक्वेंसी कम्पोजिट वीडियो सिग्नल' कहलाती है। जिसे पावर स्टेज में कई गुना प्रकीर्ण कर दिया जाता है। इस फ्रीक्वेंसी में सिग्नल का, निगेटिव और पाजिटिव, दोनों भाग रहता है। जिसकी बैंड विड (चौड़ाई) दुगुनी अर्थात् १२ मे० सा० के लगभग रहती है। यदि प्रत्येक चैनल इतना चौड़ा हो तो बहुत कम स्टेजों का ही प्रसारण हो पाएगा। अतः एक व्यवस्था होती है— वेस्टीजियल साइड बैंड फिल्टर की, जिसके द्वारा अनाचाहा साइड बैंड काट दिया जाता है। इसके बाद सिग्नल की बैंड विडय ६ मे० सा० के लगभग रह जाती है। यह सिग्नल एरियल के द्वारा प्रसारित कर दिया जाता है।



कम्पोजिट वीडियो सिग्नल निम्नलिखित छ सिग्नल वोल्टेज से बना होता है—

- १ चित्र का सिग्नल वोल्टेज,
- २ ब्लैकिंग पल्स (हॉरिजेंटल और ब्लैकिंग)
- ३ हॉरिजेंटल सिन्क पल्स,
- ४ वर्टिकल सिन्क पल्स,
- ५ इन्वर्लाइजिंग पल्स
- ६ साइड सिग्नल

डिप्लेक्सर—

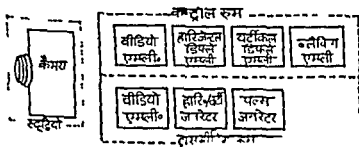
टेलिविजन स्टेशन के एरियल से चित्र और ध्वनि के सिग्नल एक साथ प्रसारित करा सकना डिप्लेक्सर सर्किट के कारण ही संभव हो सका है। डिप्लेक्सर सर्किट बिना बाधा के उन फ्रीक्वेंसियों को एरियल दे देता है जहाँ से वे प्रसारित हो जाती हैं।

ट्रांसमिटिंग स्टेशन

स्टेशन में प्रमुखतः तीन विभाग होते हैं—

(अ) स्टूडियो—इस भाग में कमरे से चित्र लिए जाते हैं। अच्छे और विभिन्न कोणों से चित्र उतारने के लिए अलग-अलग कोणों पर तीन कमरे रखे होते हैं। इनमें से चित्र, सिग्नल के रूप में, प्रीविडियो एम्प्लीफायर में पहुँच जाता है।

(ब) कंट्रोल रूम—इस भाग का कार्य है सिग्नल को विभिन्न वोल्टेज या पल्स देकर नियंत्रित करना। इसमें वीडियो एम्प्लीफायर, हारिजेंटल और वर्टिकल डिप्लेक्शन तथा ब्लैकिंग एम्प्लीफायर होते हैं।



(चित्र नं० ५३)

(स) ट्रांसमोडिंग हम—इस कक्ष में पल्स जनरेटर, वीडियो एम्प्लीफायर तथा हारिजेटल और वर्टीकल डिफ्लेक्शन जनरेटर होते हैं। इसी भाग के द्वारा अन्त में सिग्नल प्रसारित कर दिया जाता है।

आइये ! अब स्टेशन से बाहर चलें और देखें कि सेट में इस प्रसारित सिग्नल को पकड़ने के लिए क्या व्यवस्था है ?



रिसीविंग पद्धति

जनमानस में यह ध्रांति घर कर गई है कि टेलिविजन की प्रक्रियाएँ गूढ़ एवं सर्किट अत्यन्त जटिल हैं। आपको हतोत्साहित करने के लिए यह बहुत है। किन्तु विश्वास रखें, ऐसी कोई बात नहीं है। मानव मस्तिष्क में सीखने की ईश्वरीय देन विद्यमान है तथा पर्याप्त परिश्रम से कुछ भी सीखना असंभव नहीं है। आईये ! हम टेलिविजन सेट की रिसीविंग पद्धति का अध्ययन करें। इसमें रेडियो सेट से कुछेक स्टेज ही अधिक होते हैं। किन्तु कायप्रणाली उभी सुपर हट्रोडायन रिसीवर के सिद्धांत पर ही आधारित है।

टेलिविजन रिसीवर का काय है—टी०वी० स्टेशन से प्रसारित किए गए 'कम्पोजिट वीडियो सिग्नल' को एंजियल द्वारा पकड़ना और दृश्य तथा चित्र के सिग्नल को अलग करके सही रूप में प्रस्तुत करना। वैसे टेलिविजन सेट में मुख्यतः निम्नलिखित क्रियाएँ होती हैं —

- १ विदुओं को अधिर्ब गहरा या प्रकाशित करना ताकि उनके मिला में चित्र बन सके
- २ हारिजेटल और वर्टिकल मिन्क पल्स का निर्माण,

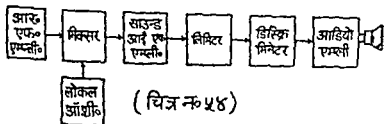
३. हारिजेन्टल और वर्टिकल ब्लकिंग पल्स का निर्माण,
४. इन्टरलॉकिंग स्कनिंग प्रक्रिया,
५. ध्वनि लहरों का पुनः प्रस्तुतीकरण ।

इसके अतिरिक्त विभिन्न सिग्नलों को म्था-स्थान पर प्रवर्धित (Amplify) करने हेतु भी कुछ स्टेज होते हैं। हम इस अध्याय में केवल रिसीविंग पद्धति पर ही प्रकाश डालेंगे।

कम्पोजिट वीडियो सिग्नल एंटेना से टकराकर चैनल सेलेक्टर में आता है। यह चैनल सेलेक्टर रेडियो सेट के ब्रैण्ड स्विच की तरह ही कार्य करता है। रेडियो में ब्रैण्डस्विच के द्वारा एक पूरी रेन्ज, जिसमें अनेकों स्टेशन हात हैं बदली जाती है। किन्तु टी० वी० में सेलेक्टर द्वारा किसी एक स्टेशन के ६ मे० सा० के चैनल को सेलेक्ट (चुना) किया जाता है। दूसरे स्टेशन के लिए सेलेक्टर को घुमा दिया जाता है। सेलेक्टर से होकर सिग्नल, आर० एफ० एम्प्लीफायर स्टेज में प्रवर्धित होते हैं। उसके बाद मिक्सर स्टेज में लोकल आशीलेटर से आ रहे सिग्नल के साथ मिश्रित होकर—एक तीसरी फ्रीक्वेंसी का निर्माण करते हैं। ऐसे ही रेडियो में भी इन्टरमीजिएट फ्रीक्वेंसी का निर्माण होता है।

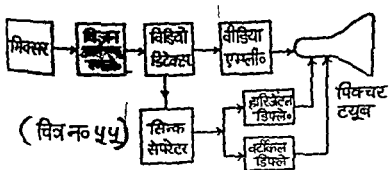
टेलिविजन स्टेशन की ध्वनि का भी सिग्नल मिक्सर स्टेज में लोकल ऑशीलेटर के साथ मिलकर इन्टरमीजिएट फ्रीक्वेंसी बनाता है। यह सिग्नल-कम फ्रीक्वेंसी की होती है। इसे आई० एफ० एम्प्लीफायर स्टेज में एम्प्लीफाई करके आगे लिमिटर स्टेज में शोर आदि से मुक्त कर लिया जाता है। डिस्ट्रिब्यूटेड स्टेज सिग्नल को रेक्टिफाई (शुद्ध) करके ध्वनि लहरों को अलग कर खता है। यह विशुद्ध ध्वनि लहर आडियो एम्प्लीफायर स्टेज में एम्प्लीफाई करके लाउड स्पीकर को भेज दी जाती है।

टेलिविजन सेट के मिक्सर स्टेज में विज्ञान का सिग्नल भी लोकल



आशीलेटर सिग्नल से मिलकर एक तीसरी फ्रीक्वेंसी बनाता है। जिसे विजन आई० एफ० एम्प्लीफायर द्वारा एम्प्लीफाई कर लेते हैं। इसमें विजन का पूर्ण रेंज एम्प्लीफाई होता है। यह आई०एफ० स्टेज विजन सिग्नल के साथ-साथ सिंक पल्स को भी एम्प्लीफाई करते हैं जो कि ट्राममीटर से विजन सिग्नल के साथ प्रसारित किए जाते हैं। वीडियो डिटेक्टर स्टेज पिक्चर के सिग्नल को अलग कर देता है। यह सिग्नल वीडियो सिग्नल कहलाती है।

साउन्ड



वीडियो सिग्नल ए०सा० होती है। अतः इसे वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज में प्रवर्धित करके डी० सी० रेस्टोरेशन (DC Restoration) स्टेज में देकर डी०सी० में बदल लेते हैं। इस सिग्नल को

अंत में पिक्चर ट्यूब के कंट्रोल ग्रिड को दे दिया जाता है। जिससे इलेक्ट्रॉनिक बीम के बिंदु की चमक को नियंत्रित किया जाता है।

डिटेक्टर स्टेज से प्राप्त सिंक सिग्नल को पहले तो सिंक एम्प्लीफायर स्टेज में एम्प्लीफाई कर लिया जाता है फिर हॉरिजेंटल सिंक पल्स को हॉरिजेंटल सिंक जारटर में दे देते हैं। यह जनरेटर दरअसल में कम फ्रीक्वेंसी का आशीलेटर-मात्र होता है। जिसकी फ्रीक्वेंसी इस हॉरिजेंटल सिंक पल्स की फ्रीक्वेंसी से कम होती है। बिल्कुल इसी प्रकार वर्टिकल सिंक पल्स को भी वर्टिकल सिंक जनरेटर में दे दत्त है। ये दोनों सिंक पल्स अपने-अपने जनरेटरों के टाइम बेस के अनुसार आशीलेटर करने लगती हैं। दोनों के आउटपुट एक-दूसरे से सिंक्रनाइज्ड (समयबद्ध) होते हैं। दोनों पल्स का आउटपुट, पिक्चर ट्यूब के हॉरिजेंटल और वर्टिकल डिप्लेक्शन मवायल को दिया जाता है। जिससे चित्र स्केन होता है और हम स्क्रीन पर चित्र देखते हैं।

टेलिविजन सेट में तमाम स्टेजों को काय करने हेतु २०० वोल्ट से २५० वोल्ट तक की सप्लाय तो वोल्टेज पावर सप्लाय से मिलती है और पिक्चर ट्यूब के लिए हाई वोल्टेज, दूसरे हाई वोल्टेज रेन्ज फायर स्टेज से मिलती है।

सेट के विभिन्न स्टेजों के बारे में अगले अध्याय में अध्ययन के दौरान आप जान जाएंगे कि किस प्रकार विभिन्न स्टेज काय करके सिग्नल को गजारते हैं।



१५

ट्यूनर स्टेज

टेलिविजन सेट जटिल केवल इसलिए है कि इसमें एक रेडियो सेट से कहीं अधिक स्टेज होते हैं। अतः उनकी वायरिंग तथा अनगिनत पुर्जों उसे अत्यन्त जटिल बना देते हैं। फिर भी मैं प्रमुख स्टेजों का वर्णन सरल रूप से प्रस्तुत कर रहा हूँ। ताकि आपको विशेष कठिनाई न हो। शत यह है कि आप उन्हें क्रमवार समझते हुए मस्तिष्क-पटल पर अंकित करते चले।

टेलिविजन में मुख्यतः निम्नलिखित स्टेज होते हैं —

- १ ट्यूनर स्टेज,
- २ कामन आई० एफ० व डिटेक्टर स्टेज,
- ३ आडियो स्टेज,
- ४ वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज
- ५ सिंक स्टेज,
- ६ पावर सप्लाय स्टेज,

वैसे एरियल भी टेलिविजन सेट का एक भाग ही माना जाता है किन्तु उसका वर्णन पहले ही किया जा चुका है।

अतः म पिक्चर ट्यूब के कट्रोल ग्रिड का द दिया जाता है। जिससे इलेक्ट्रानिक बीम के बिन्दु की चमक को नियंत्रित किया जाता है।

डिटेक्टर स्टेज से प्राप्त सिग्नल सिग्नल को पहले तो सिन्क एम्प्लीफायर स्टेज में एम्प्लीफाई कर दिया जाता है फिर हारिजेन्टल सिन्क पल्स को हारिजेन्टल सिन्क जनरेटर में दे देते हैं। यह जनरेटर दरअसल में कम फ्रीक्वेंसी का ऑशिलेटर-मात्र होता है। जिसकी फ्रीक्वेंसी इस हारिजेन्टल सिन्क पल्स की फ्रीक्वेंसी से कम होती है। बिरकुल इसी प्रकार वर्टिकल सिन्क पल्स को भी वर्टिकल सिन्क जनरेटर में दे देते हैं। ये दोनों सिन्क पल्स अपने-अपने जनरेटरों के टाइम बेस के अनुसार ऑशिलेटर करने लगती हैं। दोनों के आउटपुट एक-दूसरे से सि फ्रीक्वेंसी (समयबद्ध) होते हैं। दोनों पल्स का आउटपुट, पिक्चर ट्यूब के हारिजेन्टल और वर्टिकल डिप्लेक्शन पदावली को दिया जाता है। जिससे चित्र स्कैन होता है और हम स्क्रीन पर चित्र देखते हैं।

टेलिविजन सेट में तमाम स्टेशनों को काय करने हेतु २०० वोल्ट से २५० वोल्ट तक की सप्लाय तो बोल्टेज पावर सप्लाय से मिलती है और पिक्चर ट्यूब के लिए हाई वोल्टेज, दूसरे हाई वोल्टेज रेक्ट्रीफायर स्टेज से मिलती है।

सेट के विभिन्न स्टेजों के बारे में, अगले अध्याय में अध्ययन के दौरान आप जान जाएंगे कि किस प्रकार विभिन्न स्टेशनों काय करके सिग्नल को गजारते हैं।



ट्यूनर स्टेज

टेलिविजन सेट जटिल केवल इसलिए है कि इसमें एक् रेडियो सेट से कहीं अधिक स्टेज होते हैं। अतः उसकी वायरिंग तथा अतगिनत पुर्जों उसे अत्यन्त जटिल बना देते हैं। फिर भी मैं प्रमुख स्टेजों का वर्णन सरल रूप से प्रस्तुत कर रहा हूँ। ताकि आपको विशेष कठिनाई न हो। शत यह है कि आप उन्हें क्रमवार समझते हुए मस्तिष्क-पटल पर अंकित करते चले।

टेलिविजन में मुख्यतः निम्नलिखित स्टेज होते हैं —

- १ ट्यूनर स्टेज,
- २ कॉमन आई० एफ० व डिटेक्टर स्टेज,
- ३ आडियो स्टेज,
- ४ वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज,
- ५ सिंक स्टेज,
- ६ पावर सप्लाय स्टेज,

वैसे एरियल भी टेलिविजन सेट का एक भाग ही माना जाता है किन्तु उसका वर्णन पहले ही किया जा चुका है।

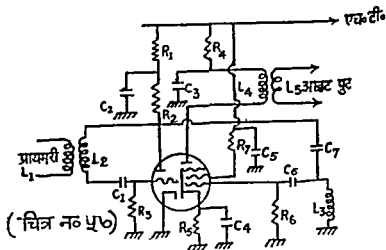
के लगभग होता है। सेकंड्री वाई डिंग L_2 वाल्व के ग्रिड से जुड़ी हुई है। उसे ट्यून करने के लिए एक कंडेंसर C_4 लगा हुआ है। वाल्व को वायस वोल्टेज देने के लिए कॅथोड में एक रेजिस्टेंस R_2 और एक कंडेंसर C^5 लगा हुआ है। जिनका मान क्रमशः १२० ओह्म और ००१ मा० फं० होता है। C_3 और C^6 कंडेंसर यूट्रोलाइजिंग कंडेंसर कहलाते हैं। इनका मान २ पा० फं० और १५ पा० फं० होता है।

दूसरे वाल्व के ग्रिड को वोल्टेज डिवाइडर रेजिस्टेंस के द्वारा अर्थात् दो रेजिस्टेंस लगाकर सप्लाय दी जाती है। कॅथोड एक क्वायल द्वारा पहले वाल्व के प्लेट से जोड़ दिया जाता है। आप यह भी कह सकते हैं कि दोनों वाल्व सीरीज में जुड़े हुए हैं। अतः यदि दूसरे वाल्व के प्लेट को २२० वोल्ट दिया जाए तो पहले वाल्व के प्लेट को ११० वोल्ट के लगभग मिलेगा। पहले वाल्व से सिग्नल एम्प्लीफाई होकर दूसरे वाल्व के कॅथोड को जाएगा। यह दूसरा वाल्व भी उसे प्रवर्धित करेगा और प्लेट उस सिग्नल को L_4 क्वायल को दे देगा। म्यूचुअल इंडक्टेस के कारण वह सिग्नल L^5 सेकेंड्री के द्वारा मिक्सर ऑंशीलेटर स्टेज को पहुंच जाएगा। इस स्टेज में ECC 88 वाल्व प्रयुक्त होता है।

२ मिक्सर ऑंशीलेटर स्टेज

नाम से ही पता हो जाता है कि इस स्टेज में ऑंशीलेटर सिग्नल उत्पन्न किया जाता है और बाहर से प्राप्त सिग्नल अर्थात् विज्ञान और साउंड सिग्नल के साथ मिला दिया जाता है। रेडियो सेट में यह वाय फ्रीक्वेंसी चेंजर स्टेज करता है। उसमें लोक्ल ऑंशीलेटर एक ऑंशीलेटर सिग्नल उत्पन्न करता है और एरियल से प्राप्त सिग्नल से मिलकर एक तीसरी सिग्नल उत्पन्न करता है। जिसे

इटरमीजिएट फ्रीक्वेंसी कहते हैं। टेलिविजन सेट में भी इस स्टेज हेतु एक ट्रायोड पेन्टोड वाल्व प्रयुक्त होता है। ट्रायोडवाला भाग ऑर्गीलेशन उत्पन्न करता है और पेन्टोड वाले भाग में सब सिग्नल मिल जाते हैं। इस वाल्व के प्लेट से साउण्ड और विजन की इटर मीजिएट फ्रीक्वेंसी बाहर निकलती है।



इस स्टेज में L_1 और L_3 क्वायलें एक ही फामर पर लिपटी हुई हैं। चित्र में केवल एक चैनल के लिए ही यह क्वायल है। इसे बिस्कुट भी कहते हैं। चैनल बदलने के लिए, रेडियो को तरह क्वायलें स्थिर नहीं रहती। बल्कि क्वायल आयर कनेक्शन से लग जानी हैं। बिना कनेक्शन उखाड़े ही ये क्वायलें बदली जा सकती हैं। सिग्नल L_3 में जो कि सेकेंडरी है, C_7 के द्वारा ट्रायोड वाल्व के प्लेट का और ऑर्गीलेटर भाग के ग्रिड को C_8 के द्वारा दिया जा रहा है। इनका मान ५ या १० पा० फी० होना है।

भारत में टेलिविज़न सेट के लोकल आशीलेटर की फ्रीक्वेंसी १०१.१५ मे० सा० है।

मान लीजिए हमने इस स्टेज में ६१.६८ मे० सा० वाले चैनल का क्वायल लगाया है। ऑशीलेटर फ्रीक्वेंसी चैनल के अंतिम फ्रीक्वेंसी से ३३.१५ मे० सा० अधिक होती है। अर्थात् $६८ + ३३.१५ = १०१.१५$ मे० सा० होती है। इसमें वीडियो फ्रीक्वेंसी ६२.२५ और ध्वनि की फ्रीक्वेंसी ५.५ मे० सा० अधिक अर्थात् ६७.७५ मे० सा० होगी।

ऑशीलेटर फ्रीक्वेंसी १०१.१५ मे० सा० है। उसमें हम वीडियो सिग्नल ६२.२५ मे० सा० मिलाते हैं तो विज़न की इन्टरमीजिएट फ्रीक्वेंसी $= १०१.१५ - ६२.२५ = ३८.९$ मे० सा० होगी। और ध्वनि की इन्टरमीजिएट फ्रीक्वेंसी होगी $= १०१.१५ - ६७.७५ = ३३.४$ मे० सा०।

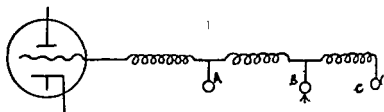
ट्रायोड पे टोड के ग्रिड आपस में कनेक्टर के द्वारा जोड़ दिए जाते हैं जैसा कि रेडियो सेट में UCH 81 की सातवीं और नवीं पिन जुड़ी होती है। इस स्टेज में ECF 80 बॉल्ब लगा होता है।


३ टयूनिंग स्टेज

रेडियो सेट की तरह टी० वी० सेट में भी अलग-अलग चैनल के लिए विभिन्न क्वायल लगते हैं। क्वायल को बिस्कुट भी कहते हैं। ये क्वायल टॉरेट (Turret) में लगा देते हैं। टॉरेट में कनेक्शन लगे होते हैं। चैनल बदलने से वांछित चैनल का क्वायल फिसलकर, उसकी पिन टॉरेट के वाटवट से लग जाती है। इसमें वार्यरिंग की भूमिका नहीं रहती है। दूसरा फायदा यह है कि बिना कनेक्शनों को छेड़े दूसरा क्वायल लगा सकते हैं। अतः यह ज्यादा प्रचलित है।

इन्टीमेंटल टयूनर भी प्रचलित है। इसमें पूरे चैनल की क्वायलें सीरीज़ में लगा होती हैं। जब बैंड स्विच का पोल किसी एक पिन

को छूता है तो बाकी क्वायलें सीरीज में हो जाती हैं। इससे क्वायलों की इंडक्टेंस बदलती रहती है और विभिन्न चैनल काय करते हैं।



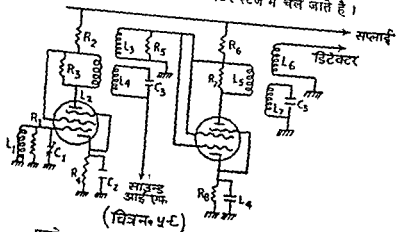
(चित्र नं० ५८)  पोल

मान लीजिए पोल B पिन में है। तो A से B तक की क्वायल मिलकर काय करेगी किंतु यदि पोल C पर रखा जाए तो A से C तक क्वायल जुड़कर काय करेगी। क्योंकि A से B की अपेक्षा A से C का इंडक्टेंस अधिक होगा। यह अर्थ चैनल के लिए बायें करेगा। इसमें एक असुविधा यह है कि नए स्टेशन के लिए एक अर्थ क्वायल नहीं लगा सकते। यह सिर्फ टरेट सिस्टम में ही संभव है कि एक नया क्वायल लगा दें।



कॉमन आई० एफ० व डिटेक्टर स्टेज

टेलिविजन सेट में कॉमन आई० एफ० एम्प्लीफायर स्टेज ध्वनि और विजन फ्रीक्वेंसी के लिए एक ही होता है। इस स्टेज में दो पेटोड वाल्व लगे होते हैं जो विजन और ध्वनि के सिग्नल को एम्प्लीफाई करके अगले स्टेज में देते हैं। आगे जाकर ध्वनि और विजन के सिग्नल अलग अलग डिटेक्टर स्टेज में चले जाते हैं।



पहले वाल्व के कंट्रोल ग्रिड को L_1 बवायल द्वारा सिग्नल प्राप्त

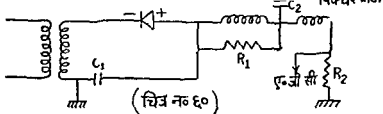
होता है। इस सिग्नल में दृश्य और ध्वनि के सिग्नल, सिंक पल्स के साथ मिले हुए होते हैं। यह वॉल्व उसे प्रयुक्त करने आई० एफ० टी० के L_2 प्राथमरी वाइडिंग में भेज देते हैं। सेरेन्ड्री में L_3 और L_4 वाइडिंग है। L_4 वाइडिंग के साथ C_2 कंडेन्सर भी लगा हुआ है। अर्थात् वह एक ट्यून्ड सर्किट है। जोकि आवाज की फ्रीक्वेंसी के लिए ट्यून्ड है। इस क्रम में ध्वनि को फ्रीक्वेंसी माउण्ड आई० एफ० एम्प्लीफायर में प्रवर्धन हेतु भेज दी जाती है।

विजन सिग्नल L_2 वाइडिंग के द्वारा दूसरे वॉल्व के कंट्रोल ग्रिड को प्रवर्धन हेतु भेज दिया जाता है। वॉल्व में प्रवर्धन के पश्चात् विजन सिग्नल L_5 प्राथमरी वाइडिंग से L_6 सेरेन्ड्री में चला जाता है। यदि ध्वनि का सिग्नल इसमें थाड़ा-बहुत गीब भी रहा तो वह L_7 वाइडिंग के द्वारा अर्थ कर दिया जाता है। L_6 वाइडिंग में केवल विजन सिग्नल आगे बीडियो डिटेक्टर स्टेज में दे दिया जाता है।

इस स्टेज में EF 183 और EF 184 वाल्व का प्रयोग किया जाता है।

बीडियो डिटेक्टर

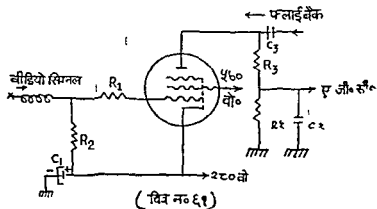
वॉमन आई० एफ० स्टेज से चित्र और ध्वनि के सिग्नल डिटेक्टर स्टेज में पहुँचते हैं। चित्र और ध्वनि की फ्रीक्वेंसी के मध्य ४५ मे० सा० का अन्तर होता है। दूसरी बात ध्यान में रखने की यह है कि डिटेक्टर के बाद जो आउटपुट मिलता है वह ४०५ लाइन सिस्टम और ६०५ लाइन सिस्टम में अलग अलग है। प्रथम सिस्टम में आउटपुट धनात्मक और वादवाले में ऋणात्मक होता है। इस स्टेज में डिटेक्शन के लिए बहुधा जर्मेनियम डायोड का प्रयोग करते हैं। आई० एफ० सिग्नल उसके प्लेट या कथोडवाले भाग को दिया जाता है।



Keyed ए० जी० सी०

ऑटोमेटिक गन कंट्रोल का प्रयोग चित्र की चमक को बरकरार रखने के लिए की जाती है। ए०जी०सी० वोल्टेज प्राप्त करने के लिए वीडियो सिग्नल का ही इस्तेमाल कर लिया जाता है। भारतीय सेटों में बहुधा Keyed A G C प्रयुक्त होता है। इस स्टेज में पेटोड वाल्व ECC 82 प्रयोग में आते हैं। इस स्टेज से ए०जी०सी० वोल्टेज के द्वारा कन्वर्टर और कामन आई०एफ० स्टेजों के एम्प्लीफिकेशन को नियंत्रण में रखा जाता है।

इस वाल्व के ग्रिड को वीडियो सिग्नल और प्लेट को हॉरिजेंटल आउटपुट ट्रांसफार्मर से अत्यधिक तेज एम्प्लीट्यूड (१५६२५ साइकिल) वाली घनात्मक फ्लाइबैक वोल्टेज मिलती है।



१७ ऑडियो स्टेज

भारतीय टेलिविजन सिस्टम में प्रसारण के समय ध्वनि की फ्रीक्वेंसी, चित्र की फ्रीक्वेंसी से ५५ मे० सा० अधिक होती है। चित्र का सिग्नल एम्प्लीट्यूड माड्युलेटेड होता है और ध्वनि का सिग्नल फ्रीक्वेंसी माड्युलेटेड। एम्प्लीट्यूड माड्युलेशन में फ्रीक्वेंसी की गति वही रहती है एम्प्लीट्यूड बदलता रहता है। किंतु फ्रीक्वेंसी माड्युलेशन में गति कम या अधिक होती रहती है एम्प्लीट्यूड स्थिर रहता है। जो नीचे दिए चित्र से स्पष्ट हो जाएगा।



ए० एम०



एफ० एम०

(चित्र न० ६२) .

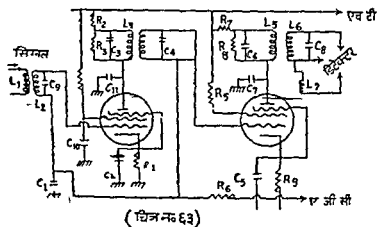
हमें टेलिविजन सेट में ध्वनि का सिग्नल वीडियो डिटेक्टर के

बादवाले स्टेज अर्थात् फास्ट वीडियो एम्प्लीफायर के बाद प्राप्त हो जाता है। वैसे ४२५ लाइन सिस्टम में तो ध्वनि हमें फ्रीक्वेंसी चेंजर के प्लेट या कामन आई०एफ० एम्प्लीफायर स्टेज के बाद ही प्राप्त हो जाती है।

वीडियो डिमॉड्युलेटर के पश्चात् जो ध्वनि का सिग्नल हमें प्राप्त होता है, उसे हम साउण्ड आई०एफ० एम्प्लीफायर स्टेज में दे देते हैं।

साउण्ड आई०एफ० एम्प्लीफायर स्टेज

इस स्टेज में उस ध्वनि के सिग्नल को प्रवर्धित किया जाता है, जो फास्ट वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज से मिला है। इसके लिए दो आई०एफ० टी० एव दो पेटोड बॉल्ब प्रयुक्त होते हैं।



प्रथम बॉल्ब के कॅटोड ग्रिड को ब्यापल L_2 (सेकेण्डरी) से ध्वनि का सिग्नल प्राप्त होता है। यह बॉल्ब उसे एम्प्लीफाई करके, प्लेट से, आई०एफ० टी० के प्रायमरी को देता है। उस आई०एफ० टी० में से सिग्नल गुजरकर दूसरे बॉल्ब के

वाट्रोल ग्रिड को दी जाती है। यह बॉल्व उसे कुछ अधिक एम्प्लीफाई कर देता है। इसके बाद जो आई०एफ०टी०लगी होती है, वह कुछ विगिण्ट रूप से निर्मित होती है। इसके सेकेंड्री वाइडिंग के साथ एक और वाइडिंग भी जुड़ी होती है। इस सेकेंड्री में जो सिग्नल मिलेंगे उसमें ग ध्वनि का विगुड सिग्नल प्रलग करने के लिए, उसे डिस्क्रिमिनेटर स्टेज में दे दिया जाता है।

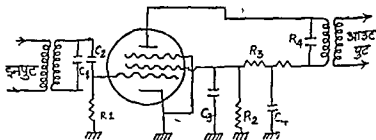
इस स्टेज में EF 89 बॉल्व प्रयुक्त होता है।

लिमिटर स्टेज

नाम के अनुरूप ही यह स्टेज फ्रीक्वेंसी को एक सीमा के अंदर रखता है। यह स्टेज साउण्ड आई०एफ० स्टेज के बाद होता है। यह स्टेज केवल उही सेटा में होता है, जिनमें ध्वनि की फ्रीक्वेंसी के डिमॉडुलेशन के लिए डिस्क्रिमिनेटर स्टेज लगी होती है। जिस टी०वी० में डिमॉडुलेशन की क्रिया रेगियो डिटेक्टर स्टेज के द्वारा संपन्न होती है उसमें लिमिटर स्टेज नहीं होता।

लिमिटर, बहुत कम वोल्टेज पर कार्य करनेवाला एक छोटा सा एम्प्लीफायर सर्किट है। यह ध्वनि के सिग्नल के साथ आ रही बाधाएँ, शोर इत्यादि को दूर कर शुद्ध आउटपुट देता है। किन्तु यह उस सिग्नल को प्रवर्धित नहीं करता।

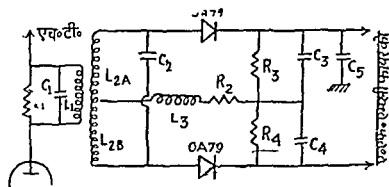
इस स्टेज में पेडोड बॉल्व EF 89 प्रयुक्त होता है।



(चित्र न० ६४)

कंडेंसर C के द्वारा ट्यून करते हैं। इसकी दोनों वाइडिंग (प्रायमरी और सेकंड्री) आई०एफ० सिग्नल की सेटर फ्रीक्वेंसी पर ट्यून हो जाती है।

इसकी आई०एफ० टी० में प्रायमरी से सिग्नल सेकंड्री में म्यूचुअल इंडक्टेंस के माध्यम पर जाता है। इस स्टेज में जर्मेनियम डायोड OA 79 का प्रयोग डिटेक्शन के लिए किया जाता है।



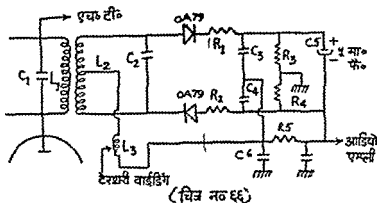
(चित्र न० ६५)

रेडियो डिटेक्टर

इस स्टेज का प्रयोग भी रेक्टिफिकेशन के लिए किया जाता है। जिस सेट में रेडियो डिटेक्टर ((Ratio Detector) लगा होगा है, उसमें लिमिटर स्टेज की आवश्यकता नहीं पड़ती।

इस स्टेज में दो जर्मेनियम डायोड OA 79 सीरीज में लगे होते हैं। जिसमें से एक का धनात्मक और दूसरे का ऋणात्मक सिरा सेकंड्री वाइडिंग से लगता है। इसका ट्यूनिंगवाला भाग फास्टर शीले डिस्ट्रिब्यूटेड की तरह ही कार्य करता है। इसकी आई०एफ० टी० में प्रायमरी और सेकंड्री के अतिरिक्त एक तीसरी वाइडिंग

भी होती है। इसे टेरशरी वाइडिंग (Tertiary Winding) कहते हैं। यह वाइडिंग प्रायमरी के साथ बँधी होती है। जिसके कारण इसमें प्रायमरी के वोल्टेज, म्यूचुअल इंडक्टेंस के कारण, उत्पन्न हो जाते हैं। इसलिए इसमें कडेंसर नहीं लगाना पड़ना। ५ मा० फैं० का एक कडेंसर C^5 कैरियर एम्प्लीट्यूड की स्थिरता के लिए लगाया जाता है। रेजिस्टेंस R_2 और कडेंसर C_7 के सर्किट को De Emphasis Circuit) डि-इम्फेसिस सर्किट कहते हैं। यह शोर आदि से आडियो सिग्नल को मुक्त कर, शुद्ध रूप में प्रस्तुत करता है।



इसके अनिरीकृत एक प्रकार का डिमाइनेटर स्टेज और भी होता है जिसे गेटेड बीम डिटेक्टर कहते हैं यह एक विशिष्ट प्रकार का बॉल्व होता है जो लिमिटर का कार्य भी करता है, और डिफ्रिक्मिनेटर का भी। स्थानाभाव के कारण पूर्ण विवरण छोड़ा जा रहा है।

आडियो आउटपुट स्टेज।

टी०वी० सेट में बहुधा एक ही आडियो स्टेज होती है। इस

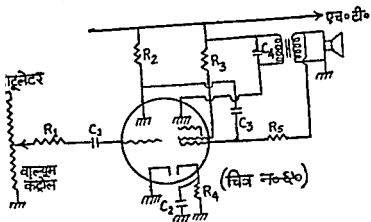
ट्रायोड पेन्टोड वाल्व ECL 82 का प्रयोग किया जाता है। ट्रायोड वाला भाग आडियो सिग्नल को प्रवर्धित करके, पुन अधिक प्रवर्धन के लिए पेन्टोडवाले भाग को दे देता है। पेन्टोड वाल्व उसे एम्प्लीफाई करके ट्रांसफार्मर के द्वारा लाउडस्पीकर को दे देता है और हम ध्वनि सुनाई पड़ती है।



१८

वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज

वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज वीडियो सिग्नल को प्रवर्धित करता



है। इसे इस प्रकार डिज़ाइन किया जाता है कि वे फ्रीक्वेंसी की एक चौड़ी पट्टी को (बैंडव्idth की चौड़ाई) —प्रवर्धित कर सकें। इसके लिए विशेष पेटोड वाल्व प्रयोग किया जाता है।

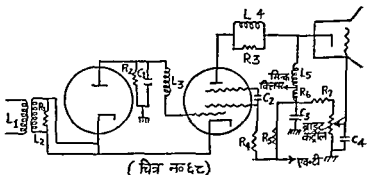
वीडियो सिग्नल में दो प्रकार की फ्रीक्वेंसी होती है—(१) कम फ्रीक्वेंसी बड़े बिंदुओं के लिए और (२) अधिक फ्रीक्वेंसी छोटे बिंदुओं के लिए। जिसका अर्थ यह हुआ कि यदि अधिक फ्रीक्वेंसी वाला भाग छूट गया तो चित्र अधिक समझीला और साफ नहीं दिखेगा। अतः इस एम्प्लीफायर की गरजना कुछ इस प्रकार की होती है कि

वे १० साइकल से ४ मे० सा० तक की फ्रीक्वेंसी गुजार सकें।

वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज

बहुधा सेट में एक ही वीडियो एम्प्लीफायर स्टेज होता है। यह स्टेज १० सा० से ४ या ५ मे० सा० तक की फ्रीक्वेंसी को एक जसा ही प्रवर्धित करता है। यह स्टेज वीडियो डिटेक्टर और पिक्चर ट्यूब से सीधी जुड़ी होती है ताकि डो०सी० वोल्टेज बिना बाधा के भागे जा सकें। इसमें कडेंसर वगैरह के साथ कर्पलिंग नहीं की जाती।

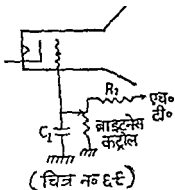
इसी स्टेज के प्लेट से हारिजे टल और वर्टिकल सिन्क पल्स भी प्राप्त होती हैं, जो पिक्चर ट्यूब के डिफ्लेक्शन के लिए दी जाती हैं। पिक्चर सिग्नल के वोल्टेज को, पिक्चर ट्यूब के कथोड को और सिन्क पल्स को सिन्क सर्किट को दे दिया जाता है। इस स्टेज में प्रायः ECL 84 वाल्व का प्रयोग करते हैं।



ब्राइटनेस कंट्रोल

टेलिविजन सेट के प्रमुख कंट्रोल में से एक कंट्रोल है। यह सेट में सामने की ओर लगा होता है। यह स्क्रीन की चमक को कंट्रोल करता है।

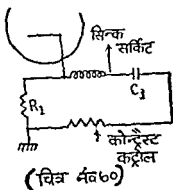
ब्राइटनेस कंट्रोल दरअसल में एक वैरिएबल रेजिस्टेंस है, जिसके द्वारा पिकचर ट्यूब की वॉल्टेज ग्रिड को निगेटिवली बायस रखा जाता है। आपको पता ही है कि पिकचर ट्यूब के कैथोड से इलेक्ट्रॉन छूटकर स्क्रीन पर चमक उत्पन्न करते हैं। उन इलेक्ट्रॉनों की मात्रा को यह ग्रिड कंट्रोल करती है। यह ग्रिड जितनी निगेटिव होती जाएगी, इलेक्ट्रॉन को रोकेंगी और स्क्रीन पर चमक कम होगी।



यदि यह ग्रिड अधिक निगेटिव हो गई, तो स्क्रीन पर कोई इलेक्ट्रॉन नहीं पहुँचेगा और स्क्रीन पर कोई चमक नहीं दिखेगी। आप भूँ भी कह सकते हैं कि इस कंट्रोल के द्वारा कैथोड और ग्रिड के मध्य बायस वोल्टेज को कंट्रोल किया जाता है। चाहे ग्रिड को निगेटिव बना दें या कैथोड को और अधिक पॉजिटिव बनाते जाएँ।

कांट्रोल कंट्रोल

यह कंट्रोल भी सेट के सामने ही लगा होता है। यह एक प्रकार से चित्रों के लिए वायुम कंट्रोल की तरह काम करता है। जिस प्रकार हम ध्वनि को वायुम कंट्रोल के द्वारा तीव्र या कम कर सकते हैं। इसी प्रकार, इसके द्वारा, चित्रों को गहरा या तीव्र प्रकाशित होड में देख सकते हैं।



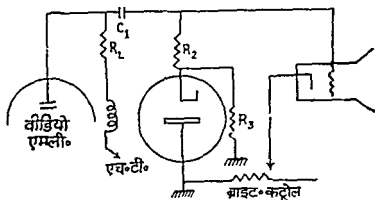
यह एक बेरिएट्र रेजिस्टेंस होता है, जो बीडियो डिटेक्टर और बीडियो एम्प्लीफायर के मध्य लगा हाता है। इसके द्वारा हम कैथोड बायस वोल्टेज को कंट्रोल करते हैं। जिस प्रकार रेडियो सेट में वाल्यूम और टोन कंट्रोल एक दूसरे को प्रभावित करते हैं। इसी प्रकार ब्राइटनेस और कॉन्ट्रास्ट कंट्रोल के समुतलन से सही चित्र का आनन्द उठाया जा सकता है।

डी० सी० रिस्टोरर

बीडियो एम्प्लीफायर से जो सिग्नल हम प्राप्त होता है उसमें कुछ अंग A/C वोल्टेज का होता है और कुछ D/C वोल्टेज का। D/C वाला अंश चमक प्रदान करता है और A/C वाले भाग में चित्र, सिक पल्स और ब्लैकिंग पल्स मिली होती है। इसी में से सिन्क पल्स को अलग करने के लिए सिन्क सेपरेटर लगाते हैं। जब हम A/C वाले भाग को प्रयोग में लाते हैं, तो D/C वाले भाग को कटौत कर रोक देता है। इस अंश के रुकने का तात्पर्य है—चमक का कम हो जाना। विज्ञान का सिग्नल जाहिर है, D/C होना है। यदि हम कटौत कर प्रयोग कर्पलिंग के लिए नहीं करते हैं, तो पिकचर ट्यूब के ग्रिड में D/C वाला भाग आजाएगा और चित्र स्पष्ट दिखेंगे। किन्तु इस ग्रिड पर उतना ही डी० सी० वोल्टेज मिलने लगेगा जितना कि बीडियो एम्प्लीफायर की प्लेट पर। जिसका मतलब यह हुआ कि यदि बीडियो एम्प्लीफायर में सप्लाइ वोल्टेज (H T) न पहुँच पाई, तो सारा वोल्टेज पिकचर ट्यूब के ग्रिड पर पहुँचकर उसे खराब कर देंगे।

इस सम्भावना को देखते हुए कर्पलिंग के लिए कटौत कर तो लगाते ही हैं। किन्तु साथ ही एक डायोड भी लगाते हैं। जो डी० सी० का अंश को संग्रह करना है। अब यह कटौत कर और डायोड मिल

कर हाफ वेव्ह रेक्टिफायर की तरह बाय करत है। यह डायोड क्रिस्टल डायोड अथवा वाल्व होता है। वैसे ब्राइटनेस कंट्रोल भी डी० सी० वाले अंग की क्षतिपूर्ति का कार्य करता है।



(चित्र न० ७१)

पिक्चर ट्यूब

टी० वी० सेट में इसी ट्यूब के कारण हम चित्र दिखाई पड़ते हैं। इसे कैथाड रे ट्यूब कहते हैं। आजका जो ट्यूब, सेटों में आ रही है उसका स्क्रीन का घेरा २३" है। पिछले अध्याय में कैथोड रे ट्यूब की बनावट, कार्यप्रणाली आदि विस्तृत रूप से बता दी गई है। अतः उसे दुहराना उचित जान नहीं पड़ता।

पहले जो ट्यूब आती थी, उसका स्क्रीन ६ या १२ का होता था। अतः उसे ५ या ६ कि० वोल्ट तक EHT दी जाती थी। किन्तु अब स्क्रीन बड़ी होने से १६ से १८ कि० वो० तक की EHT सप्लाय दी जाती है।

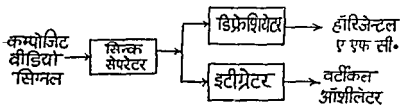


सिफ स्टेज

गिम्ब स्टेज एक आसन्न गहरवपूर्ण स्टेज है। आप यह समझ लें कि पित्र का सही प्रगुनीकरण इस स्टेज पर निर्भर करता है। ट्रांसमीटर और रिसेवर सेट के मध्य गिम्बोपादबेगन एक माप हो, यह सामान्यतः यही स्टेज पैरा करता है। इस स्टेज का काम है—बीटियो एम्प्लीफायर से बीटियो गिम्बन प्राप्त करता और उन्हें गिम्बोपादबेगन ऐनु होरिजेन्टल और वर्टिकल आन्तिमतर को देना। इसी स्टेज के कारण ही ट्रांसमीटर और रिसेवर सेट में एक साथ ही संनिग हो सकना सम्भव है। यदि गिम्बोपादबेगन सही न हो तो पित्र भी हम सही नहीं दिसेंगे।

इस स्टेज में प्रमुक्त गिम्बनितित्त भाग होते हैं —

- १ तिन्य सेपरेटर।
- २ इटीप्रेटर।
- ३ डिफरेंसियेटर।
- ४ हॉरिजेन्टल ऑटो० फीक्सेसी बट्टोन।



(चित्र न० ७२)

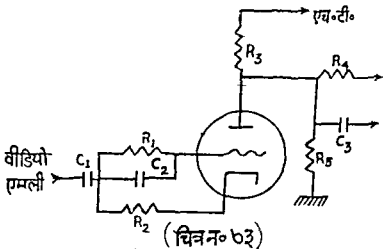
१ सिन्क सेपरेटर

इस स्टेज को सिन्क इन्वर्टर सिन्क स्ट्रूपर, सिन्क क्लिपर, परस लिमिटर सिन्क लेवलर आदि नामों से पुकारते हैं। यह जैसे ही वीडियो एम्प्लीफायर के प्लेट से वीडियो सिग्नल प्राप्त करता है, उसमें से कम्पोजिट सिन्क पल्सवाला भाग को काट देता है। इसी पल्स में हॉरिजेन्टल और वर्टीकल डिफ्लेक्शन की पल्स भी मिली होती है। जिसे बाद में अलग-अलग कर लिया जाता है। जिसके कारण पिक्चर ट्यूब की बीम स्कैनिंग करेगी और हम स्क्रीन पर चित्र दिखाई देगा। यह कार्य डायोड, ट्रायोड अथवा पेटोड वाल्व द्वारा सम्पन्न होता है।

आजकल के टी० वी० सेटों में ट्रायोड अथवा पेटोड वाल्व का प्रयोग सिन्क सेपरेटर के तौर पर करते हैं। इसके कटोल ग्रिड को पॉजिटिव रखा जाता है। क्योंकि वीडियो सिग्नल, जो कि निगेटिव होती है, उसमें सिन्क्रोनाइजिंग पल्स पॉजिटिव होती है। लाइन और फील्ड सिन्क पल्स में समय का अन्तर होने के कारण, उन्हें एक दूसरे से पृथक् करना आसान है। यह कार्य इटीग्रेटर और डिफ्रेशियेटर करते हैं।

ट्रायोड सिन्क सेपरेटर

इस स्टेज में ट्रायोड वाल्व का प्रयोग किया गया है। यह वाल्व सिन्क सेपरेटर के साथ ही माध्य एम्प्लीफायर का कार्य भी

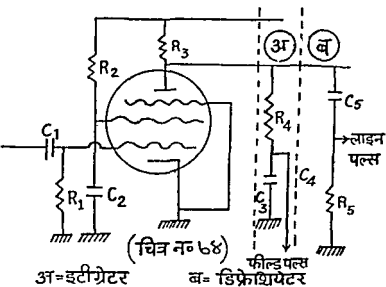


करता है और लिमिटर का भी। इसका सर्किट भी प्रायः रेजिस्टेंस कॅपेसिटर कपल्ड एम्प्लीफायर की तरह होता है। जिसमें ग्रिड को इनपुट वोल्टेज दी जाती है।

पेन्टोड सिन्क सेपरेटर -

ट्रायोड वाल्व के स्थान पर कभी कभी पेन्टोड वाल्व का प्रयोग भी किया जाता है।

इसके प्लेट से डिफेंसियेटर और इन्टीग्रेटर सर्किट जुड़े हुए होते

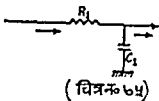


हैं। जिनके द्वारा फील्ड पल्स और लाइन पल्स अलग-अलग होकर अपने-अपने सर्किट में जाते हैं।

इटीग्रेटर

सिग्नल सेपरेटर के वॉल्व से एक रेजिस्टेंस और एक कंडेंसर लगा होता है। रेजिस्टेंस सिग्नल पथ के सीरीज में और कंडेंसर अर्थ किया हुआ होता है। यह एक प्रकार का लो-पास फिल्टर सर्किट है। इसके इनपुट को जब सिग्नल पल्स दी जाती है, तो अधिक फ्रीक्वेंसी पर कंडेंसर का रिएक्टेंस कम हो जाता है और वह नीचे कंडेंसर के द्वारा अर्थ में चली जाती है। इन्टीग्रेटर केवल कम फ्रीक्वेंसी (५० साईकल) को ही आगे जाने देता है। इसमें से गुजरकर सिग्नल पल्स, साँ दूय वेह की शक्ल में परिणित हो जाते हैं।

अधिक जानकारी...



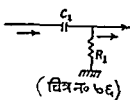
इटीप्रेटर म लगा कडेंसर रित्त
समय मे (स्वनिग) पाज होता
रहता है और एक मम्मे समय तक
उसम स्थिरता रहती है। यह कडेंसर
वर्टीकल सिग्न पल्स के अयवा सों

ट्रूप येव्ह के दाँठ बनने के समय डिस्चार्ज होता है। किन्तु उनमे कम
समय मे पूणतया डिस्चार्ज नहीं हो पाता। फिर वह पाज होने
सगता है। जिसका परिणाम यह होता है कि अन्तिम साइन की
स्वनिग के समय तक यह पूरा पाज हा जाता है। उस समय कडेंसर
में इतना वोल्टेज बढ़ जाता है कि उससे वर्टीकल मिक् जनरेटर की
ट्रिगरिंग की जा सकती है। फिर वह इन्हीं पल्स के अनुसार ऑगी-
सेट करता है। इस वर्टीकल सिग्न पल्स की फ्रीक्वेंसी ५० साईकिल
होती है।

डिफेंसिपेटर

सिग्न सेपरेटर के बोल्व से ही एक कडेंसर और एक रेजिस्टेंस
और जुड़ा होता है। इसे डिफेंसिपेटर सर्किट कहते हैं। इसे हार्ड-
पास सर्किट भी कहते हैं। क्योंकि डिफेंसिपेटर अपिक् फ्रीक्वेंसी
अर्थात् केवल १५६२५ साईकिलवाले सिग्नल को ही आगे गुजरने
देता है।

इसमे सिग्नल पथ के सीरीज में एक कडेंसर और एक रेजिस्टेंस
अर्प बिना हुआ होता है। जब इसे १५६२५ सा० वाली मिक् पल्स



दी जाती है जिसकी आकृति स्क्वेयर
वेव्ह (Square Wave) की तरह
होती है तो हमे आउटपुट मे निगेटिव
और पाजिटिव पीकवॉल्टी पल्स मिलती
है। इसका पाजिटिव पीकवाला भाग

प्रयोग में नहीं आते। निगेटिव पीक पल्स को हम हारिजेंटल। सफा जनरेटर में ट्रिगरिंग के लिए देते हैं। इसी के अनुसार हारिजेंटल सिक् जनरेटर ऑंशीलेट करता है।

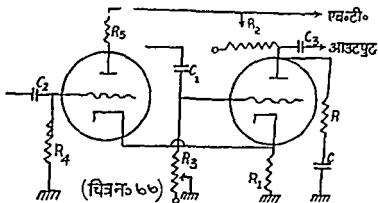
मल्टी वाइब्रेटर

आजकल के सेटो में लाइन टाइम बेस और फील्ड टाइम बेस ऑंशीलेटर के लिए एक ही 'कैथोड कपल्ड मल्टीवाइब्रेटर' सर्किट प्रयुक्त होता है। प्रारम्भिक पाठ में टाइम बेस जनरेटर का उल्लेख आया है। फिर भी सर्किट के अनुसार उसकी व्यवस्था यहाँ वर्णित है।

कैथोड कपल्ड मल्टी वाइब्रेटर सर्किट में एक वॉल्व का कैथोड दूसरे से जुड़ा होता है। आपको थायराट्रॉन टाइम बेस की कार्यपद्धति तो अवश्य ही याद होगी। उसके आधार पर ही इसे ममक। प्रथम वॉल्व की प्लेट दूसरे वॉल्व के ग्रिड से एक कडेंसर C_1 द्वारा जुड़ी हुई है। जब प्रथम वॉल्व में करेंट बढ़ेगी तो दूसरे वॉल्व की करेंट घटते घटत निगेटिव हो जाएगी। क्योंकि C_1 कडेंसर चार्ज होता चला जाएगा। उसके बाद जब यह कडेंसर डिस्चार्ज होगा तो दूसरे वॉल्व की करेंट बढ़नी प्रारम्भ हो जाएगी और हमें R_1 के बाद करेंट मिलन लगेगी। दूसरा वॉल्व कडक्टर का कार्य करने लगेगा। क्योंकि प्लेट से लगे रेजिस्टेंस R और R के द्वारा C चार्ज होने लगेगा। इस कडेंसर के पूरा चार्ज होते ही दूसरे वॉल्व में करेंट चलने लगेगी। जब यह कडेंसर C डिस्चार्ज होगा तो हम फ्लाइबैक आउटपुट मिलेगी। इस आउटपुट वेव्ह को ही सा टूय वेव्ह कहते हैं। जिसे पिकचर ट्यूब की डिप्लेक्शन के लिए दे दी जाएगा।

देखें चित्र ७७।

इस सर्किट में R और R वैरियेबल रेजिस्टेंस लगे हैं। R के द्वारा फ्रीक्वेंसी को कंट्रोल करते हैं। उसे 'होल्ड कंट्रोल' कहते हैं।

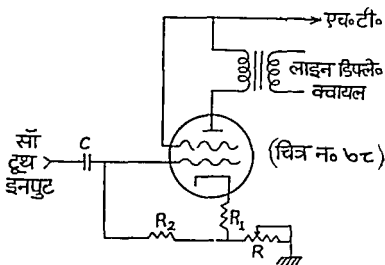


यह प्रायः सेट के सामने ही लगा होता है। R के द्वारा चित्र का साइज कंट्रोल किया जाता है। यह कंट्रोल सेट के पीछे की ओर लगा होता है।

साइन आउटपुट स्टेज

इस स्टेज में एक वाल्व होता है, जो मिलनेवाले सा दूथ पल्स को एम्प्लीफाई करता है। इस वाल्व के साथ एक ट्रासफार्मर लगाते हैं जो पिकचर ट्यूब के डिप्लेक्शन क्वायल के साथ कपलिंग का काम करता है। चूँकि डिप्लेक्शन क्वायल में टनिंग कम होती है अतः वह सीधे सिग्नल देने के बजाय, ट्रासफार्मर की सेकेण्डरी के द्वारा देते हैं। इसमें कैपेसिटर से जुड़ा रेजिस्टेंस R वैरियेबल होता है। जिसके द्वारा हम चित्र की चौड़ाई (Width) को कंट्रोल कर सकें। देखें चित्र ७८।

इस वाल्व की प्रायमरी में फ्लाइबैक के समय १५६२५ सा० प्रति सेकंड की गति से फ्रीक्वेंसी चलने के कारण लगभग ४००० वोल्ट तक उत्पन्न हो जाते हैं। अतः इस स्टेज हेतु विशेष वाल्व

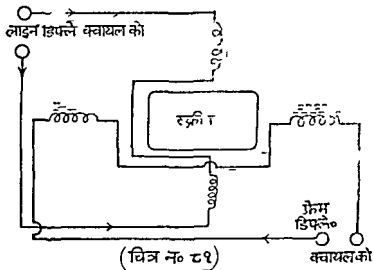


लगाते हैं जो उतना वोल्टेज सहन कर सके। इस स्टेज में वाल्व EL 504 प्रयुक्त होता है।

डम्पर वाल्व

लाइन (हारिजेंटल) आउटपुट स्टेज की प्लेट से ही एक आटो ट्रांसफार्मर लगा होता है। जब उच्च स्टेज में १५६२५ सा० प्रति सेकंड की गति से फ्रीक्वेंसी चलती है तो उस ट्रांसफार्मर में बहुत अधिक वोल्टेज उत्पन्न हो जाते हैं। इतना अधिक वोल्टेज उत्पन्न होने का कारण है—करंट में तीव्रता के साथ परिवर्तन। करंट में जितनी जल्दी जल्दी परिवर्तन होगा, वोल्टेज बढ़ते हैं। इस अधिक वोल्टेज को, जो कि ए० सी० होता है, हम डम्पर वाल्व की प्लेट को देते हैं। यह वाल्व उसे डी० सी० बनाकर अपने फिलामेंट के सिरे में निकालता है। यह वाल्व डाइरेक्ट हीटिंग वाल्व होता है।

या तो दायें से बायें की ओर अर्थात् हारिजेटल (क्षतिज) दिशा
 अथवा ऊपर से नीचे की ओर अर्थात् वर्टीकल दिशा में घूमती है।
 इनके लिए दो-दो हारिजेटल और वर्टीकल क्वायलें लगी होती हैं।
 लाइन डिप्लेक्शन आउटपुट सिग्नल हम हारिजेटल डिप्लेक्शन
 क्वायल को तथा फील्ड डिप्लेक्शन आउटपुट, वर्टीकल डिप्लेक्शन
 क्वायल से देते हैं।



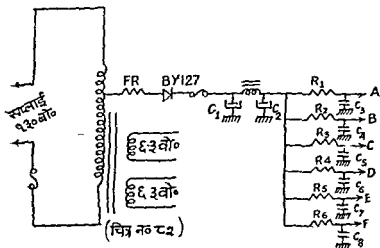
पावर सप्लाई स्टेज

पावर सप्लाई स्टेज टेलिविजन सेट की एक प्रमुख और जान्तिम स्टेज है। आपने विभिन्न स्टेजों की रचना और सम्पादित काय का अध्ययन किया। विन्तु सभी क्रियाएँ, सुचारु रूप से, तभी सम्पन्न हो सकती हैं जब उन्हें उचित शक्ति प्राप्त हो। और यह सही पावर सप्लाई स्टेज पर निर्भर करता है।

टी० वी० सेट में दो प्रकार के शक्ति स्रोत का प्रबन्ध होता है। एक भाग तो कम वोल्टेज की व्यवस्था करता है जिसे 'लो वोल्टेज पावर सप्लाई' कहते हैं। दूसरा भाग अधिकतम वोल्टेज की व्यवस्था करता है, जिसे 'एक्सट्रा हाई टेंशन सप्लाई' कहते हैं। लो वोल्टेज सप्लाई लगभग ४५० और ३०० मि० एम्पीयर तक की शक्ति प्रदान करता है और EHT सप्लाई ३ से ३० हजार वोल्ट तक देता है।

लो वोल्टेज पावर सप्लाई

बहुधा टी० वी० सेट में मेन्स से जो सप्लाई दी जाती है वह इन्टरलाक सिस्टम में दी जाती है। जैसे ही आप बल्बन अलग करेंगे, पावर सप्लाई बढ़ हो जाती है। प्रायः ऐसा प्रबन्ध कतिपय पुराने और विदेशी इलेक्ट्रिक रेडियो सेटों में भी पाया जाता है।



टी० बी० मेट में तमाम वॉल्व को पिक्वर ट्यूब को छोड़कर यह स्टेज पावर सप्लाई करता है। यह सप्लाई में पावर ट्रांसफार्मर की सेकेंड्री से पहले तो डायोड BY 127 को एक फ्यूजीवन रेजिस्टेंस के द्वारा दिया जाता है। वह डायोड ए० सी० को डी० सी० में परिवर्तित करके पूरे सेट को सप्लाई देता है। डायोड के बाद एक फ्यूज भी सेट की सुरक्षा हेतु लगा होता है। डायोड के बाद एक लो फ्रीक्वेंसी चोक और दो फिल्टर कंडेंसर भी लगे होते हैं। ऐसा ही प्रबंध आप ए० सी० रेडियो सेट में भी देख सकते हैं।

इस स्टेज के पश्चात् अब हम विभिन्न स्टेजों को अलग-अलग रेजिस्टेंस व कंडेंसर लगाकर सप्लाई देते हैं। इन रेजिस्टेंस व डिक्प्लिंग कंडेंसर लगाकर सप्लाई देने से यह लाभ है कि एक स्टेज का डिस्टर्बेंस या शोर बाधा दूसरी स्टेजों में नहीं जा सकता।

लो फ्रीक्वेंसी चोक से निकले वोल्टेज का एक-एक रेजिस्टेंस लगाकर, A सिरे से साउंड स्टेज को, B सिरे से विजन स्टेज को,

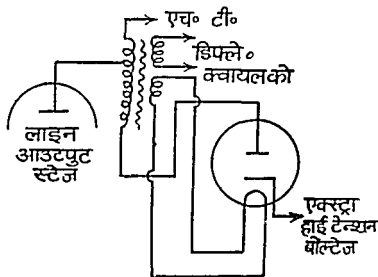
C सिरे से आर० एफ० स्टेज को D सिरे से लाइन स्टेज को, E सिरे से फ्रेम स्टेज को और F सिरे से सिक् सपरेटर स्टेज को सप्लाई दी जाती है। प्रत्येक रेजिस्टेंस के बाद एक कंडेंसर आया किया हुआ होता है।

एबस्ट्रै हाई टेन्शन सप्लाई

वैस तो EHT सप्लाई के लिए कई एक सर्किट प्रयुक्त होते हैं। किन्तु विषय को दुरुह और विस्तृत न करते हुए मैं केवल एक प्रचलित सर्किट का ही उल्लेख करूँगा। जो अपेक्षाकृत सरल भी है। लाइन आउटपुट वाल्व की प्लेट पर १५६२५ सा० प्रति सकंड की गति से सिग्नल गुजरने के कारण अत्यधिक वोल्टेज उत्पन्न हो जाते हैं। अतः उस प्लेट से लगे ट्रांसफार्मर से ही एक टैपिंग और निवाल ली जाती है, जिससे एक वाल्व जुड़ा होता है। जो उस वोल्टेज को डी० सी० में परिवर्तित कर देता है। यह वाल्व अपने कैपेसिटर से डी० सी० वोल्टेज निष्कासित करता है। जो पिक्चर ट्यूब के एक्सिलेटरिंग प्लेट और स्क्रीन को दिया जाता है। देत चित्र न० ३ इस सर्किट में यह सुविधा है कि २२० वोल्ट को बढ़ाकर १८० या २० हजार वोल्ट बनाने के लिए कोई स्टेपअप ट्रांसफार्मर नहीं लगाना पड़ता। यदि उक्त ट्रांसफार्मर लगाना पड़ता तो उसके निर्माण में ही काफी पैसा लग जाता और उसका आकार भी बहुत बड़ा होता। फिर उस रेक्टिफाई करने के लिए जो कंडेंसर लगाना पड़ता वह भी काफी बड़ा और महंगा पड़ता।

ध्यान रख कि सेट आफ (बंद) होने के बाद भी इसका रेक्टिफायर में लगा कंडेंसर काफी जोर से शाक देता है। अतः अत्यन्त सावधानी से कार्य करें।

अन्त में टेलिविजन सेट चलाने के लिए जिन कंट्रोल की व्यवस्था रहती है, उनका परिचय देकर, पुस्तक आपको समर्पित करता हूँ।



(चित्र न० ८३)

१ ग्रान/ग्राफ और वाल्यूम कंट्रोल

यह बिल्बुन रेडियो सेट के कंट्रोल की तरह ही होता है। ऑन करत ही सेट में पावर सप्लाय प्रारंभ हो जाती है और फिर शॉफ्ट घुमाकर ध्वनि लहरों को धीमे या तेज स्वरों में सुना जा सकता है।

२ ब्राइटनेस कंट्रोल

यह एक वेरियेबल रेजिस्टेंस होता है। जिसके द्वारा हम स्क्रीन की चमक को कम या अधिक करते हैं। इसे जसे जसे हम आगे की ओर घुमाने जाएंगे, स्क्रीन की चमक बढ़ती ही जाएगी।

३ काट्रस्ट कंट्रोल

यह कंट्रोल भी वेरियेबल रेजिस्टेंस ही होता है। जिसके द्वारा

हम प्रकाश और रोड का अन्तर स्पष्ट करते हैं और चित्र को अपने मनपसंद रोड में देख सकते हैं। इसके सही एडजस्ट न होने से हम चित्र भी स्पष्ट नहीं दियेंगे।

४ फाइन ट्यूनिंग कंट्रोल

यह एक कम कंपेसिटी का वेरियबल कंडेसर होता है जो आशीलेटर की फ्रीक्वेंसी का मामूली कम या अधिक करके सिग्नल को बढ़ान करता है। और स्त्रीन पर हम चित्र सही स्थिति में दिलाई देती है।

५ वर्टिकल होल्ड कंट्रोल

इस वेरियबल रेजिस्टेंस के द्वारा हम वर्टिकल टाइम बेस की पल्स को नियंत्रित करते हैं। इसके द्वारा चित्र की चौड़ाई (Width) को बढ़ाते करते हैं।

६ हाइट कंट्रोल—

यह कंट्रोल सेट के पिछले हिस्से में लगा होता है।—यह भी वेरियबल रेजिस्टेंस ही होता है। इसकी सहायता से हम चित्र की ऊँचाई को नियंत्रित करते हैं।

आगा है इस पुस्तक के अध्ययन से आपने टेलिविजन सेट की आंतरिक रचना, कायप्रणाली आदि का मूलभूत सिद्धांत ग्रहण कर लिया होगा। आपकी राय एवं अमूल्य सुझाव का प्रतीक्षक हूँ।

—हयात

□□□

‘सुबोध’ के सर्वश्रेष्ठ प्रकाशन

जीवनोपयोगी

स्वेट माइंट

मान क्या नहीं कर सकत

चिन्तामुक्त कैसे हो

हमारे हृदय कैसे दि-

जा चाहें ना कैसे पाने

अपना सब देने पाने

अवसर का पूरना

मानने मानते। परन्तु नि-

आप सुन्दर कैसे हो

उन्नति कैसे करे

धनकुरकर कैसे दने

ज्योतिष

मानासो घोंडा

आधुनिक पाठ-बला

आधुनिक मिथ्यात कला

गहन आइसक्रीम स्क्वैर

अचार मुरख चन्नी

खेल-व्यापार

रूहा (हिंदी अक्षरों)

रानेट राशोद

रूहा रूहा करके

मानवाने मानव-देव

स्वल्प और नाना

विविध

मनोर चोरा

क्या आप जानते हैं ?

इलाज के लिए दवाया से नहीं उत्तम है ।
 प्राकृतिक इलाज के लिए प्रकृति का महाराज से ।
 घात, दाँतों के मूँच घार मूँचे मवे
 प्रकृति के दिए हुए बहुमूल्य उपहार है ।
 घड़ी का घटने-बढ़ने कर मचन करने से
 घात ममार भर के राग मिटा सकन है ।
 इस ज्ञान म वषों की गाज के बाद एकत्र
 किय गए रहस्या का पान के लिए पडे—

डॉ० समरसेन लिखित

सर्वाधिक विकनेवाली पुस्तक

‘सुबोध घरेलू इलाज’

स्वास्थ्य सम्बन्धी अन्य पुस्तके -

प्राकृतिक चिकित्सा

डा० समरसेन

मादापा कस घटाय

प्रागासन म लज

”

प्राग घोर मेकम

डा० नमोनारायण शर्मा

समस्याय समाधान

”

सुख साधन

हृदयरोग कारण निवारण

”

गर्भस्थिति प्रसव शिशु पालन

योग एक चरान

डा० द्वारका प्रसाद

कमर कारण निवारण

डॉ० जायसवाल

आपने यह मुहावरा सुना ही होगा कि
 लो, मेढकी को भी जुकाम होने लगा !
 मतलब यह कि जसे मेढकी को जुकाम
 नहीं हो सकता मुर्गे को बदहज्मी नहीं
 होती, मछली को नजला नहीं सताता,
 कछुए को बवासीर नहीं होती और
 साँप को माँग का रोग नहीं होता,
 उसी तरह मयूर, मकर, मण्डूक,
 कुक्कुट मत्स्य, कूर्म और सप की
 मुद्रा में आसन लगाने से नर-नारी
 भी नीरोग रह सकते हैं। भारतीय
 मनीषियों ने वर्षों तक जीव-जंतुओं
 का गहरा अध्ययन करने के बाद ही
 उनके नामों से योगामन सिद्ध किये हैं।

डॉ० समरसेन लिखित

योगासनो से इलाज

सरल है, सहज है अनुभूत है,
 हर कोई आसानी से कर सकता है
 नये संस्करण छप चुका है

अगर आप चाहते हैं कि

जुल्फों में काला घटाओं का छटा रनी रहे
भाँचे पर सूप-जैसी आना दमकनी रहे
आँखों में वसिष्ठ की गिजलियाँ कौदनी रहें
गालों में मेघ जैसी लालियाँ बरी रह
होठा पर शतार जैसी कलियाँ चटकनी रहें
अग अग से मोघन की मस्तिष्कें छलनी रह
तो फिर नरली मेकअप के सहारे छाउ दोजिये
और मुदरत की राशाला से रग चुनिये
इन्गान जिन पाँच तत्वों से बना है
उही तत्वों की पूति कर दीजिये
व-पाँच तो वप जीनेवालों की पढति अपनाक्ष्ये

डॉ० समरसेन लिखित

श्रुतिक चिकित्सा

प्रतिमी बीच शैली में लिखी गई है कि
अहिंसा से आपके दामन भर जाएंगे।

9982

प्रकाशक 28.4.88

सुयोग पॉकेट सुयस, नई दिल्ली-२

